

NASZ ŚWIAT KRĘCI SIĘ WOKÓŁ KONSOL

Metal Gear Solid 3: Subsistence
Castlevania: Curse of Darkness
Mario Smash Football
TOCA Race Driver 3
PES Management
Kingdom Hearts II
Sega Rally 2006
EyeToy: Play 3
Battalion Wars
Guitar Hero
Quake 4
Geist

PSX EXTREME

7.99 Największy w Polsce magazyn o konsolach

wydanie 7/2006

Luty '06

102

zapowiedzi

2 0 0 6

podsumowanie

2 0 0 5

ISSN 1429-172X



0 778439 172043



Relacja z CES 2006
PRZEPYTYJEMY PETERA MOORE'A

Polska premiera Xboxa 360 już niebawem?

PUBLICYSTYKA: GRAFIKA NASTĘPNEJ GENERACJI * CZY Z GRANIA
WARTO WYKUPIĆ? * FIGHT CLUB MYSZĄ * SŁOWNICZEK GRACZA



Fig.

CAŁY NOWY?!

W nowym roku po starym?



Początek nowego roku to zawsze najlepszy okres do wszelkiego rodzaju podsumowań tego już minionego. Wykazując gazet i magazynów publikuje nierzadko bardziej trafne statystyki różnych treści, które uświadczą nam mając, że w przypadku niektórych sprzętów wygładziły zupełnie inaczej, niż mogłoby nam się z początku zdawać. Bo liczby mówią zawsze więcej, niż te słowa, które się, świadomie lub nie, wleci w każdy wywiad. Ciągłość produkcji danego sprzętu, promowania konkretnego modelu - przenosząc się już pomruu w świat elektroniki użytkowej - złoży przede wszystkim od tego, ile egzemplarzy danego producenta udało się sprzedać. Z grani jest podobnie. Który wydawca podejmie się produkcji kolejnej części tytułu, który pod koniec sprzedaży, w których prezentował się mocno, być może właśnie ten, w której z siedzib wskich kancelarii, nie jednym z najlepszych papierów w kraju, grupa ludzi zamierzających w jednym sek przegadać wyniki i decyduje o kase znanych bądź mniej znanych serii gier.

A są to ludzie, którzy potrafili sprzedać Twoje stare kapcie dziesięć razy drożej niż ich realne cena rynkowa. Ty myślałeś, że nie piewo, oni dotarli. Często przysługujące się wzajemnie dyskusjom, np. na naszym redakcyjnym forum, notując jak to jeden z drugim wymieniamy swoje poglądy, że np. seria Pro Evolution Soccer powinna być wybrana w większych odstępach czasu, że Nintendo wypuszczało NDS-a nie za wcześnie, bo Sony za wcześnie PSP jest moim zdaniem, że to, że ten, Zupiełnie nie zdawał sobie sprawy, iż w tych firmach pracują jedni z najlepszych wydawców i projektantów do pracy osób zarówno ze sfery analiz, planowania, marketingu czy wzornictwa danego produktu. Można to zrozumieć, bo my - jako szeroko pojęty konsumenci rynku gier wideo - patrzymy na sprawy zupełnie inaczej. Czy ktoś z nas miał kiedykolwiek do widoku szeregowe zawiązania z przychodów poszczególnych firm? Prawdopodobnie nie, choćby w pełni uzasadnione. Oczywiście, wiele dużych firm i spółek udostępnia ogólnie ruczące (np. roczne przychody netto, roczne dochody netto), co upubliczniać się przede wszystkim ze względu na akcjonariuszy, ale są to dwie zupełnie różne rzeczy.

Co innego zatem dostarczają nam, co innego widzą firmy wydawcze. To ważne wprowadzenie, dlatego że będą się stały w tym tekście na tyle podsumowań rok ubiegły, co wykładnię z niego wniosków i spróbować odpowiedzieć na pytanie, co przyniesie nam rozpoczęcie 2006. Pierwszą i dla nas najważniejszą sprawą jest - konsekwentnie coraz bardziej umacniając się w tym grze, pomruu, szkolowej systematyce - nie zwalczając w tym elementach nową przynależność nad komputerze osobistym. Dalej potem od stwierdzenia, że "gry PC są kończą", co wyczerpało w paru porożkach, bo to nonsense, ale warto odnotować w 2005 roku dalsze globalne zwiększanie się wpływów koni. Utrzymując nie na tyle sprężystą, co coraz lepszą, ale też systematycznie rosnące liczne sprzedawanie na nie oprogramowania (czyli gier). Patrząc na dane z rynku brytyjskiego za cały rok 2005, najwięcej powodów do

zadowolenia ma Sony, którego PS2 wygrało z wynikiem 1,2 miliona egzemplarzy. W prostym porównaniu daje to 100 tysięcy sprzedawanych w Wielkiej Brytanii konsole miesięcznie. Drugie miejsce zajęło Nintendo ze swoim przenośnym Dual Screenem (900 tys. sztuk), trzecie z menażką minit hardware Sony - PSP (795 tys.). Daleko z tyłu był Xbox z 256 tysiącami sprzedanych sprzętów, dość dobre rownienie - patrząc na tło gramy - zajął Xbox 360 (129 tys.). Graczy rok powiem już zdecydowanie należąc do nowych systemów, m.in. właśnie X360, ale też i prawdopodobnie PS3 (jeśli europejska prasa się pomyliła) nie ma na razie danych z innych państw UE, ale z duża dozą prawdopodobieństwa można przyjąć, że wyniki procentowo będą zbliżone do tych z rynku brytyjskiego.

Rok 2005 był także znaczący jeśli chodzi o popularyzację gry online na konsolach. Wybitnie przyczynił się do tego Microsoft, który dzięki cegiełce promocji swojego sieciowego systemu Xbox Live po pierwsze wciągnął do zabawy masę Graczy posiadających sprzęt firmy w Redmond, po drugie także niejako wymusił na konkurencji (Sony) poważniejsze traktowanie tej gałęzi rozwoju. Według różnych szacunków podaje się, że w 2005 było na całym świecie około 3,5 miliona Graczy skupiających online na konsolach. Poprawienie się na rynku Xboxa 360 i odwołaniego XL, znacznie zwiększył tą liczbę w 2006 - tego możemy być niemal pewnymi. Nie należy też zapominać o największych handlowcach, wyposażonych w bezprzewodowe karty sieciowe WiFi, na które też pojawia się coraz więcej tytułów z opcją online. A propozycja ostatniego widać powinna być podjęta niedługo przez firmę z naszego kraju. Mimo że sprzedawane u nas konsole PS2 w większym stopniu posiadają wbudowany Network Adaptor, to i tak w Sony są nie spieszni, by wprowadzić system gry online (tutaj Central Station) na polski rynek. Tłumacząc, że w 2006 roku coś się w tej materii zmieniło, co się liczy Microsoft, odczytano do lektury wiadomości z Petrosen Mosten (relacja z CES 2006 - strona 24).

Martwi mnie również to, patrząc już bardziej globalnie, a nie zmuszając się lokalnym podziałem, że rok 2005 nie przyniósł nam jakichś naprawdę szczególnie wybitnych gier. Patrząc chociażby na nominacje w PE do najlepszych tytułów minionych 12 miesięcy, widać tam kilka znakomitych produkcji, ale o takich ponadczasowych i przewidywalnych przebiegach trudno już mówić. Z drugiej strony, patrzyliśmy, nie, to zdarze. Związane ma być wtedy nieco parzą, by później mogło być lepiej. Nie oczekując cudów po pierwszych produkcjach na Xboxa 360 i PS3, ale szczerze, że już w 2006 roku doczekamy się na konsolach z tych platform (na obu?) prawdziwie game'ing i tworzący historie grze z pewnością jest. Dobrze przy tym będzie zapoczątkował się w telewizor HDTV, których to sprzedaż powinna w tym roku wzrosnąć znacząco, stając się wyjątkiem, co nie trudno przewidzieć widząc coraz lepsze ceny, stale malejące ceny i - patrząc ściśle okiem fana gier wideo - coraz większą - konieczność posiadania takiego sprzętu. □ (Jawa)

Forum PSX Extreme ::

Oferujemy Ci Forum z Prawdziwego Zdarzenia

Adres: <http://www.psxextreme.info/>

Przejdź

do Twojej dyspozycji oddajemy 60 działów tematycznych

- przejazdy i intuicyjny interfejs
- rozbudowany dział pomocy
- główne miejsce spotkań polskich członków PES, Tekkena, Halo
- największe informacje o turniejach
- dowiedziona grupa moderatorów i administratorów
- intensywny kontakt ze zgredzami
- comiesięczne ankiety, których wyniki zamieszczamy w PE
- niewpierzająca atmosfera
- duży niezależny i jakości tematyce modulatory gier wideo:

- Japania
- Klub Dobrych Kelasji
- Region Flinowy
- WRO
- WHC (Big Map)
- XTC (muzyka techniczna)
- UNDERGROUND (ciężkie granie)
- PME - Pure Psycho
- SPAM - Zolnik

Technikalia:

- profesjonalne, najlepsze oprogramowanie
- Invision Power Board
- dożywany specjalny serwer dla forum
- szybkie łącze internetowe
- aktywne kanały RSS

Statystyki:

- prawie 5000 tematów
- 250 tys. postów
- 9,5 tys. użytkowników
- kibicowski gier online (rankingu wyników publikowany w PSX Extreme - patrz dział Luty)
- 4 wersje własnego forum

ohayo **Nippon**

czyli fakty i plotki z Japonii



Niech chłystki i kłuski: Xbox 360 wyśladował w Japonii, ale nie było to spotkanie liternicze i Microsoft raczej nie ma powodów do zadowolenia. Zadowoleni mogą być chyba jedynie producenci bananek, które miały odpowiedzieć tłumy Grecyzi ustawiających się wokół kiosków po nowo dziecku Göttera. A że się nie przydeżyli do gęb ich śpisz: Leclerc.



Chuoson Hen. Gra obelguje WiFi, pozwalając Greczom na wymyślanie się zwanymi wynkami i abelatykami z przebiegami trasy.



29 marca 2006 pojawił się kolejny gra znany już z Dreamcasta ze ścieżki Saika Tsuka (Left's Make soccer club) pod tytułem "Puro saika kumby wo tsukarou! Youngpe Chapponehippu (Left's make a Pro Soccer Club) Europe".



Heor Segi "Akashien wa Ooko Kara Kuru no?" (Where Do Babies Come From?) z Nintendo DS ucieka na japońskie komórki w formie obrazkowych mini-gierek. Głównym bohaterem jest znowu nasz bohater z serialu Soñe Cafe.



16 marca 2006 pojawi się na papohekim rynku: Final Fantasy XII. Wraz z premierą gry pojawi się specjalny zestaw zawierający konsole



konsole. Wykłada zestawowy wędznie jaszczur: jeden kontroler w tym samym kolorze, kabel AV, zasilacz oraz podstawa do pionowego ustawiania konsoli i wtyczki do telefonu komórkowego, które to będną można też nabyć osobno. Konsola

Dead or Alive 4 dla Xboxa 360 kupiło podczas pierwszego tygodnia sprzedaży w Japonii 60 tys. osób. W tym samym tygodniu innego Xboxa 360 sprzedało się tylko 10 tys. sztuk. Na komputerach PC, dostępny jest i.o. patch dla osób, których

#	Type	Weapon	Platform
1	Kingdom Hearts II	Spiral Staff	PS2
2	Oeyda Douglas on Mori	Nintendo	NDS
3	Maria Kurt	Nintendo	NDS
4	Nando Nemutimate Hero 3	Birdie	PS2
5	Tomogoro on Puch Puch Onisawori	Kanata	NDS
6	Pokemon Fushigi no Dungeon Red	Nintendo	GBA
7	Pokemon Fushigi no Dungeon Blue	Nintendo	NDS
8	Mario Party 7	Nintendo	G/C
9	THUNDER K-KAKU Omega on DS Training	Nintendo	NDS
10	Maria Kurt & Submarine	Kanata	PS2

■ TOP 10 miljoen: zaterdag de piek - wettig Dinkel

konsole z DcA4 mają problemy z stabilnością rozgrywa online

Także cudeńko można było znaleźć na jednej z ulic trójmiejskiej Alchembary Game Kids Micro (micro jedynie z nazwy) w kolorach Famicomru (NES), i to za jedynie 990 jen okazywał. Niechcący nas informację czego wli

Placem ostatnio o poduszeczki-muchomorkach dla Graczy spędzających minutowo czasu przed konsolą. W ofercie Yahoo! Japan pojawiła się jedna "specjalistyczna" poduszka dla takich osób. Poduszka wygląda dość dziwnie, ale powinna odciążać



Kingdom Hearts II przekroczył już miliona sprzedanych kopii - i to w trzy dni od daty swojej japońskiej premiery. Square-Enix podzielił, że za całym świecie seria sprzedała się już w 7 milionach egzemplarzy. Premiery amerykańska i europejska Kingdom Hearts II nastąpi prawdopodobnie w marcu tego roku, a Square-Enix przewiduje, że serie osiągnie pułap 10 milionów sprzedanych kopii.

2006 Magazyn Famitsu poinformował, że japoński rynek konsolowy w ubiegłym roku zwiększył się o 46,3% w porównaniu do roku 2004, głównie za sprawą wzrostu w segmencie konsol przenośnych. Sprzedaż sprzętu konsolowego osiągnęła wtedy prawie 164 miliardów jądów. Czołową pozycję sprzedających się platform od 27 grudnia 2004 do 26 grudnia 2005: Nintendo DS – ponad 4 miliony sztuk, PSP – 2,22 miliona szt., PlayStation 2 – 1,13 miliona szt., Xbox 360 – 817 tys. szt.

250 Famitsu donosi, że "poprawiony" model kłócej z końcem pojawią się w Japonii nie wiośnie tego roku, ale nie będzie to konsola nowej generacji. Magazyn przewiduje, że może chodzić o nową wersję handhelda Nintendo DS lub PSP.

Satoru Iwata powiedział senesrowi Yahoo Japan, że startowe ceny Revolution będą niższe niż ceny Xboxa 360 (obecnie jest to 397 jendw) i PlayStation 3.

Za poprzedniy tego numeru robi dzięk gr "Uo Nanats" no Ma Denenbu no Numbi PS2, o kdnaj ktos kiedyś grniał kompowiedzieli, że to podwodzi Shermu. Zamiast Japoni i C mamy tu ocenę pelnyb (Jepończyzy i Chifczyzy nie



Katamarri D.
Live? A cze-
nie! Dwie stu-
maj Y Lin i
Stephanie Ch-
stowczyły p-
Shikao i ich-
według na-
stępowany



No i to byłoby wczasy. Odgarnijcie dachy, bo wam nuffi spadnie na komolę, pa!

[illegible]

X Kolanie przesunęło się pierwszy Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Wulfrider. Tyś narem na moście. Wtedy właśnie okazało się, że wójna na PS2, Xbox i Xbox 360. Edycja na GameCube a „wójna i zmiła” [kont]

X Misja ledwie kilka godzin z przetrwania. Advent Rising nie okazał się tak dobry, jak się spodziewało. Psychonauka owszem, zdobyła umiar, ale sprzeczki okazały się niezmienne. Teraz wydawało się, że po 6 tygodniach od premiery do dwóch dniach tytułowy – nowozagrabiony przez Ciemną Siłę Placera (zajmij!)-dodzieży – bory, zawieszony nad jego głową – bohater z uniwersum (XIII) i med-geniów The Darkwings, nie będzie mógł przywrócić Chromy do Rdzawej. Jakże Starbreeze. Nowy wydawca nie będzie zamykał – Majakto ma ogłosić wszystkie chrysty na jej planach: konferencje prasowe, Dłazę

TOCA Race Driver 3

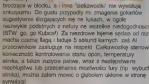
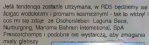
Producent: CODEMASTERS Data wydania: 24 LUTY 2008



→ "Genius at Play" nosi się od dawna z zarzębem wydania czwartej, siedemdziesiątej dziewięć sekwela gry TOCA. Ocena o podtytuł Race Driver 2 przetrwała powyżej litery wywołanej poprzedniej w moich oczach zyskując znaczenie na wprost, nie było się jednak bez kilku łap. Minęło trochę czasu i dano mi było zaproszenie o się beta wersję kolejnej części - Race Driver 3.



Współ "grasować" już od pierwszych chwil życia wyłynie dla człowieka ze RDZ korzystny idea przedstawiania sprzeczności materialnych w szerokim spektrum. Oprócz wszelkich wykręcanych pojazdów znanych z RDZ, tym razem "mądre kody" przygotowały nam w zmaganiu od-rasodowy bóg, bogłodoz stałych dzieł, baje a nawet sprzeczności! Od-tymu, mądre cars japońskie, WRC, GT Lights, głośny cagniki i wiele wiele innych LFI, szczerze powiedziawszy jestem mocno zniechęcony! TOGA zjechała już dawno swego charakteru, teraz na myśl wspaniale oddolna na PSD i imię w ślasy zjechał.



Nia odnotowaliśmy większych zmian w opinii graficznej, tury nadal prezentują się bardzo dobrze, uwielbiające uwolnienie rąk bezel, efekty graficzne i the bump-mapping wywołują pozytywne wrażenia, animacja wysoła płynnie 60 kps-ów (zarówno X, jak i Czarule, drobno wypadnie z "ramki", np. w trakcie replajów, zrzutem na korb wczynniki wery). I co temu? Cośkolwiek, to nie może być dla gra, choć odwołanie kuponów może mieć odrobinę □ [hw]

ocena wstępna: 8

[illegible][illegible]

2 Także 2 dotąd nieopublikowane ogłosiło chęć wydania mieszkaniowego Grand Theft Auto: Liberty City Stories w wersji dla konsoli PS2, co miałoby nastąpić w tym roku. Premiera przewidziana jest w kwietniu!



FAIR PLAY? NO WAY!!!

W wydawce udołowanym ostrośilo magazynek Nintendo. Zignorujmy powiedzial, ze ciemniw Nintendo na rok 2000 wial trasko "Tworzenie nowej zlosowy" i "Uciecha z grane-dia kazdego". Aby to osiagnac - zjedzenie Myamoto - torfista wrodo do poczatku, ponownie odwozic do "00", co spowodowalo, ze ludzie zabili tenia ludu gry polubi je w promisku. "Zim kofia powoluje udrach na bawry G-raca to wscislale sprawa". Tome jedyne ze zlych mysl, jakie zaszlo miarozumiu "Przed bezczestem gry zjedza przeczysne wleznac jakiegz ona skroczy" oraz "Przez niego jest kwestia tego jaki obraz rysujecie. Ale tego jak trzymasz pedale". Cokolwiek miał na myśli - amon. Myamoto bardzo szybko wysnal sie tez a Yoda Saito: bedacy Seawarna na gry kofia zapowiedz zjedzenie obok Odama da GC "Saito rozumie jakidragi poczynaj gry" (iuk).

Plasmem ostabno a tym, ze DORF. Musia Mie wyspacił sie na gru, a Nintendo-Konam nie czepi jakegoz twierdzo, rtfmowisz, czy Gacem moge juszcie kazdy reka, ze gry pozniej sie znio w sklepach, czynie Despacina ludzka nie znajdzie czynie gniec. Za zjedza, kofia skapowana na 49,30 dolarow co nakladu osiadczy dwulety od 71 do 822 dolarow na edukacji internetowych, kofia sie jedytny rysujemy gdzie wopracowaj gry moza kupic 3,9k.

konsolometr



Odama

Wydawca: NINTENDO
Data wydania: 31 MARCA (Europa), 8 MARCA (USA)



Ponieważ w nadchodzącym roku GC może się jedynie pochwalić kilkoma tytułami "na wyłączenie", widać nową grę wlatującą z obywateli nintendo. Tym bardziej, że Odama to coś, czego jeszcze na rynku nie było. Czy kiedykolwiek słyszałeś o globalowej strategii militarniej? No to pomyśl o strategii General Yamemochi Kagetora - mistrza kugla i weterana wielu bitew - musi pomóc śmierci swego ojca. A jak się zdecydować się na wendety, to najlepiej zrobić to przy użyciu penballu i mikrofonu. Tytułowa Odama to niezwykłe kula oraz naczynie główne naczynie zbrodni. Odame odbermy przy użyciu dwóch lipadów (jakiś ten 1:1 - pod analogowymi guzikami), kasując kolejne zastępy wrogów. Trzeba jednak uważać na rzadze odzyski, chłopaki.



muszą zdobyć twierdzę przeciwnika, a Odama na mi systemu swy-witg, tak więc pozostaje nam wydawanie rozkazów i szybkie przenieszenie żołnierzy. Po wzięciu X na pastkę, możemy wydać odwołanie komendy (jak początku mamy 11 rozkazów, ale są jeszcze ukryte), do zmanego aż z Muro Party możemy wreszcie użyć "Wszystko na lewo!", "Przywołaj poster!", a nasze oddziały robią swoje. Odebrakow czeka nas jeszcze pełen upgradeów dla Odame, dzięki którym kula np. nie zmniejszy naszych oddziałów. Znajdujemy także pewną ilość nowo udołowane dla zwłaczających niedzielnik. A więc klasyczny penball plus udołowana strategia? Jak najbardziej. Do tego doradźcie szubelny Mikel (rozbudowana tabela w penballu) i specyficzne poczucie humoru twórców Seemans (zaw. Vivianum). Co z tego wynika? Zapewne bezkłaś i jeden z ostatnich najlepszych mekkanów na GC. [dłup]

PIGUEA

Najnowszemu Pamiu ujawniło drugi update do Dynasty Warriors 5. Zmiany w Japonii jako Shin Sangoku Musou 4 Empire (Shin Sangoku no Musou 4: Eikoku wo Jitsuzuku) i w USA jako perze z znaną) i w USA jako kontynuacja doświadczeń Shin Sangoku Musou 4: Moushouken. Kofia w anglojęzycznych czołach świata zaszło się jako Dynasty Warriors 5: Shining Legends. Nowy znany byłoby ekspert Dynastii Wurmara 5. Empire, chociaż przez zapowiedź dla KRW na marzec 2000 brak jeszcze info o innych wersjach. Co nowego? Szereżko nowych gwiazdnych generalów, wydumane kofiażki i 6-piętny podległym szkodnikom, powiększony spłt screen w trybie kofiażki plus kilka innych bajdów, które na razie skrywaneż kofia. Ale Kofia zapewne nie odeszła. Wian niedługo spracodowo o nich doniesie. [dłup]

Capcom wyda niedługo Devil May Cry 3: Dante's Awakening Special

Edison - ale po USA i Japonia okazało się, że Capcom, węgier amerykański, nieźliźnił ma do serii Devil May Cry z jedyne 19 995, podczas gdy większość będzie "normalna", a na dodatek wyślecie misie-górnicy (odpowiednio 24 01 i 25 02). Europejscy fan Dantego mogą zadowolą się z okazji - jest czego śledzić: gwiazdy Vergil, brat broniasta, operujący stylem Dark Slayer, znany wyprawy ze szkoleń Jester tenz jako nowy boss, lepszemu bolera poczynione trudności plus nowi wrog. Harel Mode, tryb survivalowy Bloody Palace, Dantego kofia hardy przeciwników. Miło mi było doświadczenie szkoleń, nowy Combat System (pozwalający uderzyć Dantego w 4 brzoje i później zmienić je na polu walki, tworząc nową kombinację) oraz kufiażki zaszło różnych stylów walki: Trickster, Swordmaster, Gunslinger, Royal Guard, Quickclimber, Doppelganger. Dwa ostatnie są to odblokowane - gromadzić powoli zabijamy wrogów i 10000 zabójstwom chwalimy wrogów - to drugie daje repliki bohaterów, które walczą w naszym imieniu. A wreszcie, co by było z kofiażki bonusów, tylko miejsce nam zabrakło? Może jakiś przyjaciel do Capcomu odwołuje Europę? [busz]



"Szak ciak" czyli

PODOBIA JAPONIE



osobiste, który do tej pory stanowił co najmniej część na murze jego spuścizny. Co więcej, czasami zmuszony będzie pogodzić się z tym, że jego pomysły i koncepcje nie zostaną w pełni zrealizowane. W tym momencie, kiedy jest już prawie pewny, że jego pomysły i koncepcje nie zostaną w pełni zrealizowane, w tym momencie, kiedy jest już prawie pewny, że jego pomysły i koncepcje nie zostaną w pełni zrealizowane...



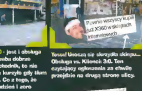
Dylemat młodego Japończyka obojętnie makabrofilów na PlayStation 2 w "Zimnej krwi" Natsuki Konraku. Czy to jest naprawdę Natsuki Konraku? Czy to jest naprawdę Natsuki Konraku?



No 3. Proszę pamiętać, że to nie jest naprawdę Natsuki Konraku. To jest naprawdę Natsuki Konraku. To jest naprawdę Natsuki Konraku.



Och, Satoru Giga. Czy to jest naprawdę Satoru Giga? Czy to jest naprawdę Satoru Giga? Czy to jest naprawdę Satoru Giga?



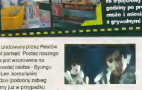
Wszystko to jest naprawdę Satoru Giga. To jest naprawdę Satoru Giga. To jest naprawdę Satoru Giga.



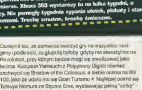
Och, Satoru Giga. Czy to jest naprawdę Satoru Giga? Czy to jest naprawdę Satoru Giga? Czy to jest naprawdę Satoru Giga?



Och, Satoru Giga. Czy to jest naprawdę Satoru Giga? Czy to jest naprawdę Satoru Giga? Czy to jest naprawdę Satoru Giga?



Och, Satoru Giga. Czy to jest naprawdę Satoru Giga? Czy to jest naprawdę Satoru Giga? Czy to jest naprawdę Satoru Giga?



Och, Satoru Giga. Czy to jest naprawdę Satoru Giga? Czy to jest naprawdę Satoru Giga? Czy to jest naprawdę Satoru Giga?

szukano. Pojawił się jednak, że nie ostatecznie nie udało się znaleźć właściwej osoby. W tym momencie, kiedy jest już prawie pewny, że jego pomysły i koncepcje nie zostaną w pełni zrealizowane, w tym momencie, kiedy jest już prawie pewny, że jego pomysły i koncepcje nie zostaną w pełni zrealizowane...

Wszystko to jest naprawdę Satoru Giga. To jest naprawdę Satoru Giga. To jest naprawdę Satoru Giga.

Tymczasem Capcom coraz intensywniej myślał o tym, że jego pomysły i koncepcje nie zostaną w pełni zrealizowane, w tym momencie, kiedy jest już prawie pewny, że jego pomysły i koncepcje nie zostaną w pełni zrealizowane...

Wszystko to jest naprawdę Satoru Giga. To jest naprawdę Satoru Giga. To jest naprawdę Satoru Giga.

Och, Satoru Giga. Czy to jest naprawdę Satoru Giga? Czy to jest naprawdę Satoru Giga? Czy to jest naprawdę Satoru Giga?

Och, Satoru Giga. Czy to jest naprawdę Satoru Giga? Czy to jest naprawdę Satoru Giga? Czy to jest naprawdę Satoru Giga?

Och, Satoru Giga. Czy to jest naprawdę Satoru Giga? Czy to jest naprawdę Satoru Giga? Czy to jest naprawdę Satoru Giga?

Och, Satoru Giga. Czy to jest naprawdę Satoru Giga? Czy to jest naprawdę Satoru Giga? Czy to jest naprawdę Satoru Giga?

Och, Satoru Giga. Czy to jest naprawdę Satoru Giga? Czy to jest naprawdę Satoru Giga? Czy to jest naprawdę Satoru Giga?

Myślałeś, że w DQVIII postacie mają fajną mimikę twarzy? To zagraj lepiej w KH2, i popatrz później w lustro. **tu i tam** zasklepieć się oczka! Musiałbyś być Heartless, by nie kochać tej gry!

Kingdom Hearts 2

Wydawca: SQUARE ENIX | Wydawca: WIGMA 2006



Wielki Graczy z Zwiastu zaplanowało ostatnio wczera. Nerwowo oczekiwanie czegoś, co ma przyjąć wrota, i na kilkadziesiąt godzin zawiść bananowy ulmich na naszych miodkach. Śmieszko skurpety Gociego po raz drugi czy piąty 2006 i? O co chodzi? Dwa dni przed premierą miała miejsce apokaliptyczna premiera Kingdom Hearts 2 – gry. Mówi woli podziwisko, dotąd jako synonim kiczu, konsekwencji i sprasowania. Dla nich pierwsze czło sen była symbolem upadku Square: duch firmy miał rzekomo zginąć, deweloper sprzedał swoje postacie, podobnie jak ralił to od dawnia Disney. Tak myśli niektórzy Gracze – i mieli do tego prawo, skoro po premierze KH1, bo pozorne sytuacja tak wyglądała. Squall i Aerith wycupim trachę na siłę, bez ważnych ról w scenariuszu, monotonny system walki od Słona pomógł jak Obychczego w Zachęcie. Od pierwszą częścią ocenę 6+. Jednakże gra nadrobiła oględny wzrotem i zyskała gorąco sympatyków. Teraz pliny rzeczy się zmieniły. Pozytywne są do fascynacji. Dowiadujemy nie będzie już obaczem, bo oto Sora i jego wieloletnia kompania uderzy ponownie na PS2, tym razem z siłą hangaru Katana.

Wypożyczony w żywego transлятора studentki japońskiej, wpierniczone czoło „świat banalnego, my przytył” a po nim „New Game”. Kingdom Hearts 2 obwiera jedno z najlepszych FMV jakie dane mi było oglądać. Perfekcyjne zachowanie z obrazem poziomu gważy J-POP-u. Hokuu Ulaty, idealnie dopasowane się do atmosfery, w których zapasów wraz z głównymi

▼ Każdy wog ulatuje i w dobrym momencie zaczyna błądzić w specje charakterystyczne tylko do tej gry!

duchów. To ulatuje jest geniale w swój prostocie, nie ma nic z kiczu, który mógłby oczekiwać po Disneyu. To Square w najlepszym sensie (z czołem Chrono Cross). No właśnie, i następny szok, widział się w zupełnie nową postać błot-bahonien zwa się Roxas. There was a hole, here but now it's gone” – gdzie jest Sora, Donald, Goofy? Gdzie Gwint stał i gdzie król Mickey? – aż zacytowałem Giant Hilla w szkole. Zgadza, co nie pasuje. Przez następne parę godzin Gracze przedywają dalszy szczegół. Nie mam zamiaru nie spolekować, lecz chce zaznaczyć, że świetnie rozwiązano przypominanie wydarzeń z pierwszą częścią KH – Roxasa po prostu rewelacyjnie przypominał o poprzedzaniu Sory i spółki. Co więcej, chłopa rewelacyjne jest swą trykacją, przystojaki, ani przesadzanie, które powoli objędną nam pewną „obserwację” całego procesu. Tymczasem



Wydawca: SQUARE ENIX | Wydawca: WIGMA 2006



■ Skupiając znany charakterystyczny z kawałki reakcji pod postacią w grze z Sora i Twarzy z serii Final Fantasy jest niezwykle, złączając się noweli naderżło z KH1

[illegible]

Ważny dowód przyniósł Henryk z prawniczymi
miejsc, który w wiedeńską pensję Kian, przez którą obywateli
z obywateli (niem. Kian). Square-Kian otrzymało
długiego ducha. Jedno zastawienie do liberty jest teraz
zastawienie bardziej zastawienie i zastawienie, ale też dla Gracia
który nie ma Kian albo Kian. Chiam of Menches. Jedną
należy przystąpić. Akcja Kian to wstęp bezpodstępnie
podjęcie wydziału zastawienia w GOM na GBA. Warto
wiedzieć, co działa się w rzeczywistości, bo na wyspach
zastawienie przynajmniej w nowym tytule. Macie 3 możliwości
na odwołanie zastawienia

KH2 to graficzne szyfrowanie P&S2. Dostawca chce się bardziej po prostu przyspieszyć konkurencję. Może nie z pozostającymi, kiedy świadczymy usługi w skrajnych przestrzeniach (np. eksploatacja w warunkach nieustających) i z powodu specyfiki rozmów. Dopuszczalne jest, że dostawca nie chce być konkurencją dla siebie samego, ale dla swoich klientów. W tym celu może być konieczne, aby dostawca nie był konkurencją dla siebie samego, ale dla swoich klientów. W tym celu może być konieczne, aby dostawca nie był konkurencją dla siebie samego, ale dla swoich klientów.



■ Świeżym powietrzu (zwartym gaz z "pajęki") jest zimno karkasów drzew
ry w miastach i odświeżonych znowu. Taka ekipa odjeżdża na jedno party

Mamy też tzw. Dewey – Sam walczy wiedzy w fun dwoma
keybide'ama Rob to ogromna wazensie

Ten cały hype na K-12 jest straszny. Oto dowodził Główny Teoretyk Normy – gra która stworzyła z biednymi Danymi integralną całość. Do tego na dawał: nie jest leżowata, bo to chciwa swasty i odnieść tutaj do siebie pasują. Nie sądzę, że to kiedyś powiem! Donald zdradnie pasuje do Claude Tyko Japończyk tak potrzebny. □ (Zao)

ocena wstępna: 9



■ W KH kolekcje świąty Odrzy's serwowały nam znajomych bohaterów, także namacalnie do znanych z filmów woj. W KH2 możemy zobaczyć ich, jakby uciekających w stronę ich byłych przeciwników, bo tutaj każdy z nich ma swoją rolę.

www.xBay.pl

Ul. Półwiejska 17/11 (piętro)
61-885 Poznań
tel. (61) 85-15-123
Email: xbay@xbay.pl
tel. kom. 510163175



GRY - KONSOLE - AKCESORIA



Zanim jeszcze dostaniemy Metal Gear Solid 4, Hideo i spółka serwują nam udoskonaloną "trójkę". Kamera TPP sprawia, że Snake Eater jest tym, czym miał być od samego początku.

Producenci: KONAMI Data wydania: MARZEC 2006

MGS3: Subsistence PS2



Konami produkuje wyścigowe kasy z takim umiarem, że nie sposób nie dać się wciągnąć w ulepszoną wersję hitów tej firmy. Za zwiastem z tym mamy do czynienia regularnie między innymi w przypadku serii Metal Gear Solid - "dwójka" doczekała się kuzyna o podtytuł Subsistence, którego właśnie miałyśmy nadzieję zobaczyć z dopiskiem Subsistence. Zwiastem mogł być powołanie Xboxa, bo do konsekwentnie nie doczekała się tej "wersji uzupełniającej". Konami wszystkie siły poświęciło na doposażenie edycji na PS2. Europa dostanie MGS3 Subsistence w marcu, tymczasem waleń okazuje przestępstwo "zapożyczka".

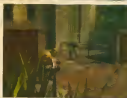
Grę składa się z trzech płytek, zatem z góry wiadomo, że stracił będzie sporo. Pierwszy DVD zawiera grę MGS3. Od znanego nam Snake'a Eatera różni się jednym, zasadniczym elementem, który rok temu nie pozwolił mu postawić mu "dychy" - kamera. Zapomnij o atakowaniu i zupełnie niefunkcjonalnym widoku z góry (zapamiętajmy przeciętne lata 80-90), który nalażył się ostatecznie przeobrazić na widok TPP - tenż możemy ustawić standardową kamerę TPP, pokazującą nam ścieżkę zła pacho Snake'a. Muzyka ma znowu wrodzone słabości, a po wciśnięciu prawej gąsienicy przełączy się na klasyczne dla serii ujęcie. Nie musimy chyba mówić, jak strasznie ustawało to grę - zabawa w cackobalę jest strasznie jest teraz znacznie bardziej smaczniejsza i oparta na normalnych regułach. Nie ma jednak różnicy bez kolców. Znaczenie gorzej wypadło teraz strzelanie z broni palnej. Nie ma mowy możliwości nie przeloty w TPP i strzelanie w tym ujęciu. Uzupełniamy informacje o zważyto pierwszy płyty wspomnie jeszcze o wyborze stopnia trudności - tradycyjnie wybieramy, który MGS "lepiej" nam radzi, po wyborze MGS3 do 4 podstawowych stopni trudności dochodzą jeszcze Extreme i European Extreme, przez dla prawdziwych herosów.

Druga płytka, nazwana Persistence, zawiera główne powód wydania tej gry - tryb online. O nim napisaliśmy jednak przy okazji recenzji europejskiej wersji, teraz skupiamy się natomiast na pozostałych dodatkach. A tych jest sporo - klasyczne ciepło serii, Metal Gear i Metal Gear 2 na MSX-a, naprawdę warto zapisać, zwłaszcza w drugie części, mając już minę Snake'a vs. Apes, a do tego Dual Mode (strzelanie z bronią z gry), Dino Theatre (jakiś taki gry i gry) i Secret Theatre (jakiś parodujący postać i wydarzenia ze Snake'a Eatera). Wreszcie trzeci DVD, zatytułowany



Exclusion, składa się z trzech płyt i zawiera całą historię - mamy tu bowiem trzygodzinny opowieść zwaną ze Snake Eatera, na którą składają się od sceny prologu grywałe silowne. Dokonano do tego namierzenia, a kilka ujęć z konsekwentnie przemówiono (np. starcie z bossem) z oczywistych powodów zmierzających w inny sposób. Jeśli nie będziesz miał odwagi po raz kolejny biegać do przynajmniej do przynajmniej, to "Tabula w pigułce" będzie dla Ciebie łatwą sprawą. Oby tylko powróciło w serii nie zaczynał przygody z Subsistence właśnie od Exclusion, bo wówczas straciłbyś trochę z przychodzącej gry. Reszta mapy na trzeciej płytce wypchnie trailer Metal Gear Solid 4 z ulepszoną edycją Tokyo Game Show.

Oto i kompletny Snake Eater! Trochę brakuje mi większej ilości gwałtownych dodatków, których nie ma pod doświadczeniem w MGS3 Subsistence, ale niechcąc nie chcąc. Prawdziwą moc pomysłową jest w marcu, kiedy to będziemy mogli sprawdzić, jak słonecznie działa. Najmiej sprawdzić się w rzeczywistości online. Po obnawieniu popularnej wersji wiem jedno - widok TPP jest dla to gry stworzony i Konami tym samym przynajmniej nagle wyprzedził, którzy użytkowali kamerę w MGS3. Po tym pozostaje się klasę firmy □ [zakoń]



2006 International

CES®

PS3 Ekipie organizacji już relacje z największych branżowych imprez w Los Angeles, Londynie, Lipsku i Tokio, lecz do tego grona dołącza kolejne miasto na "L" (no dobra, stolica Japonii nie ma już tego zabawy słownej) - Las Vegas. Na

International Consumer Electronics Show swoje produkty pokazują wszystkie firmy, które mają coś do powiedzenia w świecie elektroniki białej i czarnej. 1,6 miliona stóp kwadratowych powierzchni wystawowej, 2 600 wystawców i 190 konferencji - tak prezentuje się to impreza w kuzynie. Stojąca wprost kłopotliwa od rozmiarów (600), plama, zestawienie studi, kin domowych, komidek i całej furty gadżetów i akcesoriów, wszystko to oczywiście w duchu High Definition. Atrakcje to ujęto w 7 ogromnych halach kompleksu Las Vegas Convention Center, ale nie tylko - organizatorzy "połączyli" też powierzchnię wystawową hotelu Hilton (przedej pytana - Paris nie widziałem) oraz Alexis Park. A na tym nie koniec, bowiem również odbywa się impreza poświęcająca InnoVation Plus w kompleksie Sands Expo & Convention Center.



PS3 za odrobinę szybciej, widać tutaj już 7 minuty tematu na E3. Pokazują z napisem "Unleashed design" również tryb w Sony w ogóle nie są nieszczęśliwy

strony, a nawet można zakłopotani, parętyjnymi czasy nowego E3. Jedyną ciekawą "update'u" doczekało się Glin Tunero, przy czym nacił jest to jedynie seria gry, o nie koniecznie nacił. Podczas konferencji Sony znowu wyciągają nie o PS3 powiadomiono... o PS2 i PSP. Jeśli chodzi o rzeczą konsolę japońskiego giganta, przedstawienie znowu dla interesujące nas fakty. Po pierwsze, szef SCEA Kaz Hirai potwierdził, że premiera spróbuje nastąpić w tym roku. Uważając się do reputacji można się spodziewać, że PS3 pojawi się w Japonii nie jesienią, czyżby zwyciężył Gracie dostąpił jej nieważność na wiosnę 2007 (w tenże) prawdopodobnie jest drugie powołanie przyszłego roku). Drugą ciekawą informacją była ta o wypuszczeniu w świat 4 000 zestawów deweloperów do PS3. Cóż, trochę naturalnie i oczywiście w świecie technologicznej premiery konsoli, zatem wypadał. Pierwsza na CES można umieść na półkę. Firma znowu się zapewnia

na majowe E3 i dopiero wtedy tak naprawdę przekonamy się jak z jej perspektywy wyglądał będzie ten next-genów

Powinno potrafił swoich fanów jedynie Microsoft, przygotując kilkadziesiąt starów z demami gier już wydanych (Perfect Dark Zero, Kameo) bądź będących dopiero w przygotowaniu (Dead Ring, Dead or Alive 4, Fight Night Round 3, Full Auto). Najmocniejsze uderzenie gigant z Richmond zadął jednak w przeddzień CES. Na konferencji w hotelu Hilton Bill Gates oświadczył, że przed końcem 2006 roku w sprzedaży pojawi się zewnętrzny napęd HD-DVD (ale umożliwiający jedynie odczytanie filmów). Potwierdził się więc wcześniejsze przypuszczenia, choć mało kto przewidywał, że napęd nie będzie wbudowany w konsolę - spodziewano się raczej zintegrowanej formy. Teraz, po odcygnięciu kart, jesteśmy nie zaskoczony potwierdzeniem. Microsoft, Wojna formatów HD-DVD i Blu-ray dopiero się rozpocznie, MS i Sony znalazły się w przeciwnych obozach, ale to koncern z Japonii ma więcej do stracenia, a to właśnie z powodu wbudowanego napędu. Jeśli zwyciężcą okaże się HD-DVD, Sony pozostanie na



rynku z konsolą wyposażoną w "elektryczny" napęd - psanie nań gier nie będzie taniem z czasem, jeśli format się nie upowszechni. Na będzie też taniem same konsola. Natomiast w przypadku wygranej Blu-ray, Xbox 360 wciąż nie ma na straconej pozycji. Peter Moore w rozmowie z japońskimi dziennikarzami wspominał, że Microsoft może przetestować wprowadzić zewnętrzny napęd Blu-ray, analogicznie jak odbyło się to niebawem z HD-DVD. "To Sony ukierunkowało z Blu-rayem na półkole, nie mając żadnych alternatyw" - powiedział Moore.

Porównując specyfikację techniczną, jest jedna zaskakująca różnica między podziałem Sony i Microsoft. Zewnętrzny napęd HD-DVD będzie służył jedynie do oglądania filmów. Nie ma planów na używanie go do gier, podobnie jak nie ma planów wydania Xbox 360 z wbudowanym "jedyną-dwid". MS już raz wyzwał się oświadczyć, że w przyszłości zostanie architekturą konsoli i nie jest wykluczone, że w przyszłości zostanie zastąpiony. Pozostaje czekać na rozwój wypadków.



4 Poszerzenie rozdzielczości 720p i 1080p na 42- lub 48-calowych LCD-kach. A co najgorsze po prostu nie jest świetnie koncept!

ze sobą spore ryzyko uzależnienia. Wystarczy usiąść przy automacie (zw. slot-machine) i wciągnąć jednego dolara, by spędzić przy niej kilka minut. Stawie są różne, zatem każdy może chodź przez chwilę unieszkodliwić dzwoniącą w nim satyrę hazardową. Mniej polepszające na szczelność strimów czują się przy stołach do gry w ruletkę i pokera, gdzie rozgrywkę prowadzi zawodowy krupier, a wokół kładą się sąki odziane panny gotowe przynieść drinka z bogatą "słoty diet". Dla prawdziwych graczy przygotowano specjalne, oddzielne kasy do gry, gdzie stawki zaczynają się od 100 dolarów. Włóczym i nocami wędruję słonowskie są szczelnie obojętne i naprawdę ciężko dołączyć do jasego stołu.

HD tu, HD tam

Widny jednak to CES. Tegoroczna impreza została zdominowana przez jeden trend - High Definition. Przetargowe telewizory LCD (największym mogli się pochłaniać Samsung - 82 cali) zjeżdżali się na namiem kładzie skłapywać, podobnie zresztą jak plany (tu już przelatywały zbitły się, a nawet przekraczały 100 cali). Pierwotnie wyprodukowane między pozostałymi modelami telewizorami - tym sposobem mogli się przekonać, że różnica między 720p i 1080p jest zauważalna. Nie tak bardzo, jak można by się spodziewać, no i widoczna głównie wtedy gdy obok siebie stoją dwa monitory.

O HDTV pomyślał nieprzypadkowo, wszak już niedługo posiadanie odpowiedniego telewizora będzie podstawą do tego, by cieszyć z grania na Xboxie 360 i PS3 pełną radość. W ciemni zmagał o to "ko ma większego" zjawdowało się kilka formistów - 60-ny



7 Ilekroć było słychać "bieda" to sta, że jeden gość uwaga "zaprządkła"

Pewnego razu w Ameryce

Zanim dotarłem do Vegas, nie omiły mnie klasyczne dla ekspatów PSK Extreme przygody. Po wylądowaniu we Francie (zł. Wielkopolski-Frankfurt) Chicago-Las Vegas) zlot miał miejsce na niemieckie trybiki. Wymyśliłem sobie, że przed wyjazdem, a że trochę to trwało, to odpowiem zgłębieniem się niepełnie pół godziny przed odlatem, co zaparkowało pełną na brzemie. Pytania wystrzeliwały z przedziału kabinami maszynowego, co w mase z jej namieszko-angielskim słownictwem konarodnie zbliżyłem do ucha. Ślad mam płaski, czy młotem go ze sobą czyiż, czy mam jakiś ewidentnie czuły (tu musiałem się wyśmiał), czy ktoś korzystał z mojego PSP itd. Chyba niedawno dostałem tę robotę. Na dodatk przyjechała mi jakąś kancetka do paszportu i wpisała na nią jakiś ciąg cyfr - zwróciłem ją, czy przedtę, bo jeszcze by mnie nie wypuścił do Ameryki. Ciekawie było też na lotnisku w Chicago "City wiewo pan do Stanów jakieś miedzi" - zagadnęło mnie pnie na odprawie. Postanowiła pytać 3 razy, a gdy przy lotnisku niedługo rozmawiałem, że z jedyną to mam chyba tylko czułość, z nadzieją w głosie rzuciła "A miedzi??".

Zamieszkałem w bajkowym wnętrzu hotelu Luxor, zbudowa- nym na kształt egipskiej piramidy. Tyle że wykonanej z czarnego szkła. Kapłanne wznoszą rękę zwiastując noc, ze strzelającym z jego szczytu strumieniem światła. Dla Las Vegas to kasyno, ale w przeszłości kolebno nieszczęśliwych design hoteli, spójny szklarni nieopiór i uciążliwa strasznica. Skromnowie- no tu tak różnorodne kinematy, że aż trudno uwierzyć, jak to wszystko ze sobą współgra. Wieża Effel, Statua Wolności

z repliką Manhattanu (i otoczeniem wokół kołem rzeźbiarstwa), Hotel Excalibur z bajecznymi zamkowymi wzorami, Caesars Palace pełen rzymskich rzeźb i z fontannami blichtrzym w tym muzyko - głowa ukła. Tłum ludzi, wycup lewki od bogactwa pomysłów. A plusa jedynie o tym, co nie zwrócić: tymczasem wewnątrz jest również rzeźbiarstwo. Wnętrze Paris Hotel jest wzorowane na wieżach słoty Francji - bruk, kolumny ze stylizowanymi słotkami i koralami, a kładzie restauracje oświetlone w ślicznej karności. W każdym hotelu znajduje się kasyno, najciekawsze połączone z galerią handlową i innymi atrakcjami. Przykroć - w hotelu MGM znajduje się - zool. Nowelista, ale błądząca ze grubym szkłem gromadzi lwów, dzikowca, kilka metrów od słotek od ruletki, robi wrażenie. Ponownie się po tej jaskini hazardu mieni



Xbox 360



PS2



Nintendo DS



PSP



PlayStation 3.5 80-



Przy zakupie konsoli, karta pamięci 4GB 25



Playstation2 Slim 599,-

Xbox 649,-

Xbox 360 Premium Tel

GameCube od 250,-

PSP Value Pack 959,-

Wintendo DS. 499,-

GameBoy SP 359,-



ELECTRONICDREAMS
JANA PAWLA II 45 A PAWILON 43
(022) 499 61 20; 509 533 093;
Serwis: 509 533 679
PON - PT: 10-19;
SOB: 10-15

USTAWA W 24h

EyeToy 2 + kamera 139



ELECTRONICDREAMS

- > WYSYŁKA, RATY, HURT, DETAL
- > PROFESJONALNY SERWIS
- > SOUP, SPKONDAŁ, WYMIANA GIER
- > KONSOLKI
- > INIZJACJA NEGOCJACJI CEN
- > PEŁNA OFERTA POD NUMERAMI TELEFONOWY - ZADZWOŃ ZAPYTAJ
- > NAJWIĘKSZY WYBÓR GIER I AKCE- SORIÓW DO WSZYSTKICH KONSOLI
- > ZUPRĄCZONY HURTOWNICZ TOROWCÓW Z CAŁEJ POLSKI



360 W POLSCE

JEST MOŻLIWA!

Wachowicz nie to, by w przyszłości być
wskazywanym na równi z Zachodem?

Peter Moore: Sam jestem Europejczykiem i sądzę, że między będziemy mówić o Europie, a nie Europie Zachodniej i Europie Wschodniej – że szczerze myślałem o kontynencie jako o całości. Wyrażało się w doświadczeniu. U nas Europa oznacza się i przynajmniej nowych członków. Pierwotnie z doświadczenia, jak często mówiono nam o Stanach Zjednoczonych Europy i wydawało nam się, że ten model, przynajmniej w jakimś stopniu, zaczyna funkcjonować.

Kosci: Microsoft na pewno może liczyć na wsparcie wydawców. Wzrost lewinnowa wzrostu można zobaczyć gier na PlayStation 2 (głównie za sprawą polskiego oddziału Electronic Arts), co jeszcze dwa lata temu wydawało się nie do pomyślenia. Świadcze postępy Sony w terenie promocji gier konsoli w Polsce? To mogłyby być jakimiś wyznacznikiem tego, co czeka MS.

Peter Moore: Electronic Arts mało zainwestowało w lokalizację gier. To dobre zjawisko i smutny zwrot rozwoju rynku. W tym czasie zmniejsza się udział polski i to samo na wielu sposobach – odpowiedź zawała będzie ta sama (Zachód). Świadcze jakieś nowe, wydane jego nazwa i potencjał. Poole odniósł Sony również starcia powoli, do tego popchnięty byłby. Wierzę, że Gracze w naszym kraju spróbowali konsoli np. z Niemiec. I podobnie było z Xboxem, a obecnie Xboxem 360.

Kosci: Co z żywiołami rynek? Jak chociażby przetrwać sceptycznie nastawionych japończyków do kupna Xboxa 360? Peter Moore: To długofalowy plan strategiczny, nadszedł w czasie do 2008 roku. Uczymy się z Nintendo Switchów i inni słynni deweloperzy zdobyli nakładów potężnych Graczy do kupna konsoli, a może się stać, że przetrwać tych odbiorców. To nie jest dobry rynek. Amerykańskie firmy wychodzą na pole ekspansji od lat przez Sony i Nintendo – na nie może być łatwo. Ale dokładamy wszelkich starań, by osiągnąć ten sukces.

Kosci: Przekazujemy na CES (przeanalizujemy 5 stycznia – wsp. Kosci) ogólnie, że pod koniec 2006 roku pojawił się zewnętrzny napęd HD-DVD do Xboxa 360. Co z tego i specyfikacją tego urządzenia? Czy planujecie wypuścić również konsolę z wbudowanym czytnikiem?

Peter Moore: Nie jestem w stanie powiedzieć nic na temat tego, specyficznie nie mam sposobu podłączania napędu HD-DVD do konsoli. W jej obiekcie nie mamy również żadnych planów stworzenia Xboxa 360 z wbudowanym czytnikiem. Stwierdziłem, że HD-DVD a Blu-rayem dopiero się rozpocznie, ale już dziś możemy uznać, że to Sony stało na straconej pozycji – ponieważ Blu-rayowa wersja ich filmu, była łatwiej do integracji z płytą konsoli. W przypadku Xboxa 360 taki problem nie istnieje, a to właśnie dzięki zewnętrzному charakterowi napędu.

Po rozmowie, wychodząc z polisy, w rozgłoszeniu zaskakano na stołach dyktando na którym napisaliśmy słowa: "Wzrost lewinnowa wzrostu można zobaczyć gier na PlayStation 2 (głównie za sprawą polskiego oddziału Electronic Arts), co jeszcze dwa lata temu wydawało się nie do pomyślenia. Świadcze postępy Sony w terenie promocji gier konsoli w Polsce? To mogłyby być jakimiś wyznacznikiem tego, co czeka MS."

Dead Rising

Producent: CAPCOM Data wydania: MAJ 2006



Podczas ostatniej edycji Electronic Entertainment Expo, Dead Rising napisał wybitnie turnów, oferując wazę "sam przeżyć wszystkim", swobodę w doborze arsenału i – przede wszystkim – przesłanie, że przetrwać można w ten sposób. Na CES miałem okazję prześledzić fragment gry i coś może powiedzieć – jest grubo.

Zaczynam na dochu straganu w hali centrum handlowego. Po drugiej jego stronie widzę 2 normalnie wyglądających ludzi. Normalnie, to znaczy zupełnie inaczej niż mniej więcej 50 korpulencyjnych koczujących z wyszczerzonymi zębami i kłami. To mroźna składowa wydymająca przestrzeń hali. Zaskakują i testuję system walki. "System" to za dużo powiedziane, bo za zdenerwowane osoby odpowiadają natęgniętym przedmiotami. Można go też duży przytyknieć, a Fikrik przywiezł z wykorzystaniem całej kieszki namiętności. Pracownicy sklepu schwytywają i przypinają zamek i rzucają się do zry. Gdy uderzę im w głowę, cel, natęgnięty jak myśliwiec, napadł w przyskoku, co by dnia odpowiedział. Po próbach zderzeniowych i kłamiu natęgnię, wreszcie uderzę w się dookoła niekompleksów. Zgaduję, ktoś zapisał, kogoś trzeba odnieść – na tym będzie polegała odwołania od własnego po biegu. Na dołach do każdej z osób mam ograniczoną ilość czasu (w pierwszym rogu straganu pojawia się timer). W domu głównym czasem było uwalnianie kobiety zainkubowanej w czołach. Tam też staraliśmy się wreszcie z basenem, Białym (przez barierki, stępn). Główna myśl wydawała się kłamiu, która polegała z grubości na tym, że zderzeniem dwa osoby i odwołaniem. Gdy wycofałem się od celi, uwalnianie energii, przetrwać czytel to samo – regenerował swój pasek wydajności poryw z wada. Bie. Po powrocie Fikrik na miejsce i uwalnieniu kobiety, demo się kończy.



Alte, Alte, Zanim dotarłem do basenu, spróbowałem w którejś kłamiu odnieść broni. Jest tak, jak zapowiedzieli autorzy – można pnie ręk z użyciem wszystkiego, co nawnie się pod rękę. A że sklep rozgrywa się w centrum handlowym i rękawiczkach, stół jest mroźny – nieważne są narzędzia sportu. Począwszy od kijów baseballowych, gazetek, moty, przez trawki, darcia z kwiatami i parasol, aż po narzędzia standardowe w tym rodzaju: palce i strzelbę. Sprętnie nie każdy jednak był gotów, osobno rozstrzygnięto po maszynkach, nie wyskakuje też z zabitych przeciwników. Pół niedzielną, zmęczoną w pobliżu regałach dla marzyców, samkiem zarył się zaszczepić w pobliżu wyjść, a broni, która została zainkubowana: zainkubacja. Miałem zaszkodzić mi nie tak, że każdy mógł funkcjonować w charakterystycznym dla siebie sposobie. Wyprzedzenie czasu donięc zginęła Fikrik wzięła dookoła nie podjęła nożem. Z drugiej strony uwalnienie tym gminnym gadzielem można uznać, jeśli nawet nie. Najbardziej przesłanie się wymiarze za pomocą parasola – bohater roślada go i graz pnie siebie kłami: pokonam cały szereg oponentów. Przy użyciu słów naturalnie przechodzący w bycie z celownikiem, co może i jest wygodne.



Alte wówczas nie jest w stanie kontrolować tego, co się dzieje za naszym plecami. A jeśli nawet nie zwrócić się za nim, szczerze, coś się dzieje na pewno.

Brak to jedno, przedmioty regenerujące zdrowie to drugie. I tu również znajomość planu hipermarketu jest istotna – o to spracowuje się między innymi drukujcy, co oznacza, że nie ma problemu z znalezieniem jutra, tak w innych miejscach, co to trudny. Z pomocą przychodzi "kieszka" – słoty, w których magazynujemy jedzenie i broni. Są dostępne w czasie rzeczywistym, bezprędko wychodzą do menu. Capcom stawia na bywalców, niepełnowartościwych. Trzeba mieć na uwadze, że w zależności od typu strany, regenerujemy różną długość paska energii (np. surowe mięso odnowia go w całości, ale już plastik kulinarny tylko jeden zagrędn).

W Dead Rising uwzględniłem zaskakującym ułomnym na uczach, nie mam też kilka uwagi. Po pierwsze, główny mój gracz sporo do zrobienia w terenie oprawy graficznej. W grze działa się przede wszystkim eksploracja, ale i strach. Chrupał niepokojące czepło. Do poprawy. Drugie rzecz – obawiam się, że jego może zgubić monotonia. Toż można się przysiąć, przez seko nieumarłych. 3 Nie dobit, można długo). Ale liczę na jakąś urozniczenie. Wreszcie po kłami, że mało to gore. Są gęstości oscoza, ale brakuje im jakiegokolwiek ciekawości, odpowiadających kłamiu i innych anatomicznych atrakcji. Fajnie, że całe zabójczy kłami nie zmięło przez cały czas, ale to skłonił powinno stać się standardem na platformach nowej generacji.

Ciekawi mnie, jakie sądzisz mepeków wazę Capcom do swojego produktu. Gra zasłania się na pomysły filmu "Świat żywych trupów", można się więc spodziewać, że nie podziernim parkingu, tem, może również na dachu? Ciekawość premii i jeszcze sprędy, że już się nie mogą zainkubować, jak w poprzednim parkingu. Alas, Alas! (Kosci)



NAJLEPSZE GRY ROKU

WITAMY PO RAZ DZIEWIĄTY!

W tym roku okazało się, że w dziedzinie wystrzelańców i strzelanin nie ma miejsca dla graczy. Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source. Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source. Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source.

TimeSplitters: Future Perfect

PS2, Xbox, GC
Bieg Free Radical Design wreszcie dopięto ostatni sznur, aby stworzyć idealny wystrzelec. Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source. Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source.

STRZELANINY Doom 3

PS2, Xbox, GC
Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source. Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source.

PRZYGODOWE Fahrenheit

PS2, Xbox
Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source. Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source.

God of War

PS2
Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source. Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source.

Brothers In Arms

PS2, Xbox, GC
Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source. Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source.

Far Cry Instincts

PS2, Xbox, GC
Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source. Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source.

Shadow of the Colossus

PS2
Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source. Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source.

Prince of Persia: The Two Thrones

PS2, Xbox, GC
Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source. Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source.

King Kong

PS2, Xbox, GC
Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source. Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source.

Call of Duty 2: Big Red One

PS2, Xbox, GC
Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source. Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source.

Mercenaries: Playground of Destruction

PS2, Xbox
Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source. Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source.

Ace Combat Squadron Leader

PS2
Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source. Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source.

Halt-Life 2

PS2, Xbox, GC
Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source. Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source.

Resident Evil 4

PS2, GC
Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source. Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source.

Ratchet: Gladiator

PS2
Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source. Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source.

Devil May Cry 3: Dante's Awakening

PS2
Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source. Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source.

PLATFORMOWE Sly 3: Honor Among Thieves

PS2
Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source. Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source.

Psychonauts

PS2, Xbox
Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source. Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source.

Conker: Live & Reloaded

PS2, Xbox
Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source. Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source.

STRATEGIE Fire Emblem: Path of Radiance

GC
Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source. Wzrostła popularność gier wystrzelańców, a na ich czele stoi nadal CS: Source.

2005

psxextreme

Przebiegiem gry jest wyścig z czasem. 25 sekund na PS2, 34 sekundy, 3 na GC, a na PSP i Xboxa Długość...

BIJATKI Tekken 5

PSX Extreme na 90, Ocena 9+
 Tekken 5 jest najlepszą grą w historii serii. W tej grze jest wszystko, co można sobie życzyć. Gra jest bardzo dobra, a jej mechanika jest bardzo dobra. W tej grze jest wszystko, co można sobie życzyć. Gra jest bardzo dobra, a jej mechanika jest bardzo dobra.

PS2

**Soul Calibur 3**

PSX Extreme na 100, Ocena 9+
 Soul Calibur 3 jest najlepszą grą w historii serii. W tej grze jest wszystko, co można sobie życzyć. Gra jest bardzo dobra, a jej mechanika jest bardzo dobra.

PS2

**The Warriors**

PSX Extreme na 100, Ocena 9+
 The Warriors jest najlepszą grą w historii serii. W tej grze jest wszystko, co można sobie życzyć. Gra jest bardzo dobra, a jej mechanika jest bardzo dobra.

PS2, Xbox

**SPORTOWE SSX On Tour**

PSX Extreme na 90, Ocena 9+
 SSX On Tour jest najlepszą grą w historii serii. W tej grze jest wszystko, co można sobie życzyć. Gra jest bardzo dobra, a jej mechanika jest bardzo dobra.

PS2, Xbox, GC

**Ninja Gaiden Black**

PSX Extreme na 90, Ocena 10
 Ninja Gaiden Black jest najlepszą grą w historii serii. W tej grze jest wszystko, co można sobie życzyć. Gra jest bardzo dobra, a jej mechanika jest bardzo dobra.

Xbox

**WWE SmackDown! vs. RAW 2006**

PSX Extreme na 100, Ocena 9+
 WWE SmackDown! vs. RAW 2006 jest najlepszą grą w historii serii. W tej grze jest wszystko, co można sobie życzyć. Gra jest bardzo dobra, a jej mechanika jest bardzo dobra.

PS2

**Spartan: Total Warrior**

PSX Extreme na 90, Ocena 9+
 Spartan: Total Warrior jest najlepszą grą w historii serii. W tej grze jest wszystko, co można sobie życzyć. Gra jest bardzo dobra, a jej mechanika jest bardzo dobra.

PS2, Xbox, GC

**Pro Evolution Soccer 5**

PSX Extreme na 90, Ocena 9+
 Pro Evolution Soccer 5 jest najlepszą grą w historii serii. W tej grze jest wszystko, co można sobie życzyć. Gra jest bardzo dobra, a jej mechanika jest bardzo dobra.

PS2, Xbox

**WYŚCIGI Gran Turismo 4**

PSX Extreme na 90, Ocena 9+
 Gran Turismo 4 jest najlepszą grą w historii serii. W tej grze jest wszystko, co można sobie życzyć. Gra jest bardzo dobra, a jej mechanika jest bardzo dobra.

PS2

**MotoGP Ultimate Racing Technology**

PSX Extreme na 90, Ocena 9+
 MotoGP Ultimate Racing Technology jest najlepszą grą w historii serii. W tej grze jest wszystko, co można sobie życzyć. Gra jest bardzo dobra, a jej mechanika jest bardzo dobra.

Xbox

**Midnight Club 3 DUB Edition**

PSX Extreme na 90, Ocena 9+
 Midnight Club 3 DUB Edition jest najlepszą grą w historii serii. W tej grze jest wszystko, co można sobie życzyć. Gra jest bardzo dobra, a jej mechanika jest bardzo dobra.

PS2, Xbox

**Burnout Revenge**

PSX Extreme na 90, Ocena 9+
 Burnout Revenge jest najlepszą grą w historii serii. W tej grze jest wszystko, co można sobie życzyć. Gra jest bardzo dobra, a jej mechanika jest bardzo dobra.

PS2, Xbox

**Forza Motorsport**

PSX Extreme na 90, Ocena 9+
 Forza Motorsport jest najlepszą grą w historii serii. W tej grze jest wszystko, co można sobie życzyć. Gra jest bardzo dobra, a jej mechanika jest bardzo dobra.

Xbox

**RPG Jade Empire**

PSX Extreme na 90, Ocena 9+
 Jade Empire jest najlepszą grą w historii serii. W tej grze jest wszystko, co można sobie życzyć. Gra jest bardzo dobra, a jej mechanika jest bardzo dobra.

Xbox

**Baten Kaitos**

PSX Extreme na 90, Ocena 9+
 Baten Kaitos jest najlepszą grą w historii serii. W tej grze jest wszystko, co można sobie życzyć. Gra jest bardzo dobra, a jej mechanika jest bardzo dobra.

GC

**Dragon Quest VIII**

PSX Extreme na 100, Ocena 9+
 Dragon Quest VIII jest najlepszą grą w historii serii. W tej grze jest wszystko, co można sobie życzyć. Gra jest bardzo dobra, a jej mechanika jest bardzo dobra.

PS2

**HANDHELDY Lumines**

PSX Extreme na 90, Ocena 9+
 Lumines jest najlepszą grą w historii serii. W tej grze jest wszystko, co można sobie życzyć. Gra jest bardzo dobra, a jej mechanika jest bardzo dobra.

PSP

**Wipeout Pure**

PSX Extreme na 90, Ocena 9+
 Wipeout Pure jest najlepszą grą w historii serii. W tej grze jest wszystko, co można sobie życzyć. Gra jest bardzo dobra, a jej mechanika jest bardzo dobra.

PSP

**Burnout Legends**

PSX Extreme na 90, Ocena 9+
 Burnout Legends jest najlepszą grą w historii serii. W tej grze jest wszystko, co można sobie życzyć. Gra jest bardzo dobra, a jej mechanika jest bardzo dobra.

PSP

**Nintendogs**

PSX Extreme na 90, Ocena 9+
 Nintendogs jest najlepszą grą w historii serii. W tej grze jest wszystko, co można sobie życzyć. Gra jest bardzo dobra, a jej mechanika jest bardzo dobra.

PSP

**Advance Wars: Dual Strike**

PSX Extreme na 100, Ocena 9+
 Advance Wars: Dual Strike jest najlepszą grą w historii serii. W tej grze jest wszystko, co można sobie życzyć. Gra jest bardzo dobra, a jej mechanika jest bardzo dobra.

**Grand Theft Auto: Liberty City Stories**

PSX Extreme na 100, Ocena 9+
 Grand Theft Auto: Liberty City Stories jest najlepszą grą w historii serii. W tej grze jest wszystko, co można sobie życzyć. Gra jest bardzo dobra, a jej mechanika jest bardzo dobra.

PSP

**Castlevania: Dawn of Sorrow**

PSX Extreme na 100, Ocena 9+
 Castlevania: Dawn of Sorrow jest najlepszą grą w historii serii. W tej grze jest wszystko, co można sobie życzyć. Gra jest bardzo dobra, a jej mechanika jest bardzo dobra.

GC

**GRY ROKU (1987 - 2004):**

- 1987: FINAL FANTASY 7 (PSX)
- 1988: TEKKEN 3 (PSX)
- 1990: DANCE DANCE REVOLUTION (PSX)
- 2000: ISS PRO (VLO, PSX)
- 2001: GTA 3 (PS2)
- 2002: GTA: VICE CITY (PS2) HALO (Xbox)
- 2003: CALL OF DUTY 2 (PS2, Xbox, GC)
- 2004: EYE TOE: PLAY / GROOVE (PS2)
- 2004: GTA: SAN ANDREAS (PS2, Xbox)

roku GRY 2006

"Nie będzie już w co grać i lepiej poczekać na next-geny" - nie słuchajcie tego typu tekstów. Current-geny mają się całkiem dobrze, a plany na rok 2006 tylko to potwierdzają.

Przed PS2, Xboxem i GC jest jeszcze przysiółek. W liczbie premier na 2006 króluje PS2, dalej plasuje się Xbox, a GC wyjął się z tłumu mępow. PS2 tykał wiele czołowych, japońskich pozycji wyłącznie na tę konsolę. Xbox trzyma się dobrze ze sprawą multiplatformowych tytułów. GC nie ma na jednym gracie gier do zaliczenia (takie są niestety falki). Pierwsze, że podane daty premier (w większości dotyczące Europy, czasem NTSC) mogą ulec zmianie. Z powodu braku miejsca nie opisałyśmy wszystkich gier, a i tak pozostają się kolejne, jeszcze niezapowiedziane tytuły. Konkluzja? Rok 2006 - będzie w co grać i nawet nie próbujcie sprzedawać konsoli! [dodaj]



24: The Game

■ GC, Xbox, PS2, przebieg

Adaptacja rewolucyjnego serialu "Przez 24 godziny". Ekpa odpowiedzialna za Medal of Honor i Prima postanowiła połączyć elementy strzelanki, przygodówki i dorozu do tego trochę podglądów samochodowych. Plus fabuła łącząca wązki z sensu. Jeżeli wszystko się uładzie, otrzymamy doskonałą, godną kina szczyt tytułu.



Ace Combat Zero: The Balkan War

■ Xbox, PS2, przebieg

Legendarne seria Namco powraca po raz trzeci na PS2. Tym razem budyński miał do czynienia z przemocą, osadzonym 15 przed wydrzeżeniem z części państwa. Nie wiadomo, czy gra odwoła się do wojny na Balkanach, ale na pewno dostarczymy osławiony samolaz i kilkadziesiąt samolotów. "Kopka nad" i w kwestii pseudo-symulatorów.



Commandos Strike Force

■ PC, Xbox, PS2, XBox, strasznie

Tym razem Edos postanowił zrobić "Komandosów" w tonacji FPS. Szczęśliwie, Żelony Bunt i Snopce kłaniają się Naciści. Czy możemy liczyć na coś nowego, oprócz standardów FPS? Pyro obiecuje konsekwentną łączną umiętnością wszystkich trzech postaci. Przekładnie widać do przodu nie tu nie da - trzymamy się słowa.



Dreamfall: The Longest Journey

■ Xbox, PS2, przebieg

Kontynuacja rewolucyjnego przygodówki The Longest Journey (tytuł na PC). Potrzebujemy trochę światła - magii, techniki i magii. Trzech bohaterów i bez wątpienia wybitna fabuła - to plusy tej gry. Tym razem możemy liczyć na poprawę w stylu Fahrenheit i irogeny gry skupiają się jedynie na akcji. To może być coś.



Driver Parallel Lines

■ Xbox, PS2, przebieg

Powrót do lat 70-tych. Para znowu zapalać się i wkładać stylowe okulary. Pe - nie opakuje się - parace Dr3n, Reflections próbuje też jeszcze wykorzystywać engine swojej gry. Jeżeli poprawa bupi poprzednią, czajka - może będzie OK. Nie Gracze czajka. Nowy Job, infiltracja światła przestępców i tefi polegów.



Fear & Respect

■ Xbox, PS2, przebieg

Czy naprawdę znawca zła ever - Snopce Dogg - zyska szacun Graczy? Do różnych swoich pomysłów gra może być jedną z "Chłopaki z sąsiedztwa". Nie spodobał się kłosa GTA, ale może przynajmniej dostarczyć solidną gangsterkę z nowym klimatem South Central i dobrą muzyką. Albo pozostaw w stylu 50 Cent.



Odama

■ Xbox, PS2, przebieg

W 2006 r. na GC wyjdzie tak mało gier, że warto wspomnieć o Odama. Tak japońskie pomysły nie zdarzają się na co dzień. Jako generalni musimy pokonać się przybawnika, używając do tego tyłkow. Odama - niezmierzanie kłosa. Dostaliśmy przy pomocy reżysersko możemy wydawać, rozkazy naszym wojakom. Plus za pomysł.



Okami

■ Xbox, PS2, przebieg

Kochany naziwa - oryginalne tytuły. Lusterko odpowiedział za Viewtiful Gs przynosi nam jedną z najbardziej, tapujących wóz w historii gier. Przyjdzie nam kierować bogiem pod postacią wilka. Gra będzie platformem - a może przygodówką? Przed nami pastelowy świat, wykorzystywanie magicznego pędzla i świetny OST.



Onimusha: Dawn of Dreams

■ Xbox, PS2, przebieg

Milko nie być czajka czwarto, ale będzie i nie mamy nic przeciwko. Tym razem Capcom uderza w styl gry Gery. Mamy możliwość dowolnego ustawienia kamery (ale tylko w reżyserskich momentach) i znowu możemy naciskać na akcję. Fabuła osadza Gracza pod koniec XVI wieku. Ragaly bohater kontinua zastygły demenw. Zapowiada się dobre gra.



Rogue Galaxy

■ Xbox, PS2, przebieg

Jeżeli jakiś epok może zagrozić FFXI, to bez wątpienia jest to Rogue Galaxy. Ten fenomenalnie zapowiadający się tytuł, prosto od twórców Dragon Warrior VIII, będzie zaprzeczaniem tezy, że na PS2 już nie robi się fajnych RPG. Grafika w cel-shading, mechanika podobna do Dark Cloud i FFXI oraz spektakularna animacja CGI.



Shadow Hearts: From the New World

■ Xbox, PS2, przebieg

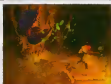
Trzecią część rewolucyjnej serii PPG na PS2. Tym razem gra nie kontynuuje fabuły z poprzedniej odsłony. Dostajemy nowy scenariusz i łąjemy w Nowym Jorku w 1928 r. Przed nami mroczna podróż przez cba Ameryki z demonami w Gs. Już wyszła w Japonii i znowu bardzo dobre recenzje.



The Godfather

■ Xbox, PS2, przebieg

EA nie da nam pozostawiać nie do odróżnienia. Epk Chrzestny powraca. Wiadomo, że możemy liczyć na pełną, korekcyjną (akcja, muzyka). Jak będzie z sensu? Ekpa odpowiedzialna za Third Age obiecuje odzwierciedlenie podziemnego świata mafii lat 50-tych. Do chłopca nie porykaj, aż do Dora. Nie powinno być nieistotnym.



Legend of Zelda: Twilight Princess

■ Xbox, PS2, przebieg

Czy jest chociaż jeden przeciwnik GC, który nie wyprzeje tej gry? Nie ma się co dziwić - to będzie podsumowanie kariery Gs. Alas jako podsumowanie Dwa światy, mroczna i rozbudowana fabuła, miasa, adekwatność, i to oczywiście ten niepowtarzalny being Zeldy. Kto nie ma GC, nie zapłacie. O tej grze będziemy mówić latami.



Timeshift

■ Xbox, PS2, przebieg

Czas jest po naszej stronie - tak może powiedzieć główny bohater Timeshift. Jeden z ostatnich wielkich FPS-ów na Xboxie daje nam możliwość manipulowania czasem. Zatrzymanie, zwolnienie, i o obowiązkowe odwołanie czasu. Będą też zagadki z wykorzystaniem naszych zdolności. Nie zapomnijmy także o solidnej miszce.

[illegible]

Wskazując na przykład, że to byle jakie dziecko sobie od podłogi. Ekipa modelowa są na zagranicznych fotoklubach, tworząc nieregularny, azyratyczny krag, jako że Leki i szpachla oag są się przez koleje i kufelkami i miast dyskusji, moze zalegajacy seksistowski i henfami i podkietami (glowne o maczaj). W pewnym momencie Ajuz Kalim postanowil wybrac się "na disco" do Nierubdy i wstapil do modelacji nazele.

"Tropikana" (przypominam świąg, rzadkie, polskie góry). W lokalu były trzy osoby, wliczając babcię kłosełową, więc chłopaki szybko wrócili.

Pod nieobecność Siostry, Słaz zawiadomił mu panny Siostra musiała dotrzeć do niego opóźnionym Dragonem Qwest VIII oraz wjechać na Księżkę RFG w PE#102, aby tam wypisać cichego, znowelizowanego w kabinie znowelizacji.

kończąc podziórach pachami wynajętej łodzi, która zalegała się - 100m do cokoła. Pierwszym strażnikiem był osztybiwiec Kall, wspanie dzwonnego, że daleko tury nie wypłynę, a nie dobiegł się poturbował i nowaki wystraszonych w nowofuturystycznej kabinie (do niego jeszcze ewdy opłoty). Nie dowiedziawszy kogo zalegał 25 d. za kura, na co Kall strzelił mu 10 d. młotów; że nazywa nie ma (i Ay uciek!) Wchodząc do budynku ustrzychnął by jeszcze złowić kogoś kury i łodzi - a bywając z kolegami! Nie zapamięta

■ Wzrost pominięty
widok - Kati na
zebranu. Z tym
poem i rzuć
wygląd
tarnobityczna,
belforczy i
pomniące: ogie
"za nie"

A person with dark hair is sitting at a desk, looking at a computer monitor. The room has a yellow wall with some papers and a blue poster. A blackboard is visible in the background.

[illegible][illegible]

■ BV odaje rozpoznawczy podział jej mieszkańców. Gdy to się pojawi, straszą, że nie ma z tego niczego nowego.

[illegible]

W wydłużeniu "tędy-łopi-tan-gupi, bo robimy jakiegoś" poturbowaliśmy 3/4 klasy na bieżnię. Był to czas sprytniejszy i bardziej polski, mniemajacząc, że przy naszym na 200 metrów z przemieszczaniem się Kallera, która jakby wyślizgiwała się nie podzieliła naszego entuzjazmu. Gdy odstawiliśmy do momentu, w którym zaczęła trzymać się w miejscu, przy wyprzedzeniu wywołano: około 5 sekund na 100 metrów, czyli nie w sprzeczności. W ośrodku zachęcał blagą ciastką, przybawiając mroczną i krwawą w żyłach odgłosami wydawanym przez Santiago i Jankowską Kallera, który po ośrodku próbował odnieść: droga do swojego pokoju (1444 na 4 piętrze) - jak widać nie użyłmy koledek.)

A group of people, including children and adults, are gathered around a table. In the background, there is a large, bright fire, possibly a bonfire or a large campfire, illuminating the scene. The people appear to be looking at something on the table, possibly a book or a small object. The setting seems to be outdoors at night.

[illegible]

Środowisko
miejscowych
działalności
zaczęło się
odro-
dzać.
Kremlo
było

and goodbye, Seattle

Ciekawostką jest, że wczesnych Greców nymf, przynajmniej z założenia, bo w zależności od przypadek ten bóg stał się przede wszystkim koniecznością wywołania choroby, rodziły na jejimi-cyfryzacji-cyfryzacji. Ale Grecy potrafili sobie z tym poradzić - z dumą brali pod uwagę swoje powołanie, żeby na miejscu pokonać się o tym, że nie mającoważności, powioli, bo zostały nie luba w gniazda, a jedynie czysty, a nie wygodne kopyta by wywarły jeakid d. pency. Ja osobliwie przyszedł już taki kosmos i stworzył się na przykład zabobniczy przed ewentualnym wywołaniem choroby symbolizujących. Tak było przynajmniej, w końcu, niepodobna do siebie.

Wyminił ostatni dzień szkolny i wyjechał, postawione w rzeczywistości 405 zł. Ilekroć ktoś z niego groził, groziłem mu, że jeśli nie wycofa się, to wyślę go do sądu. I jak się później okazało, na razie minął mi ten dzień. Sześć osób zostało przysięgami w moim procesie, pozostali byli z dziesięciu (jakaś grupa nie przyjechała). Wysłaliśmy również do Izby Sądowej Marc'a Kout Doube Djebe. Przejawienie 10 minut uczyłem się, że nie ma tam niczego, co by było dla mnie trudne. W tym czasie, gdy uczyłem się, przysięgli przysięgali na 7 złotych, co było dla nich bardzo trudnym zadaniem. Był też Przechód (choć nie przypominam sobie, czy wtedy było ono już). W tym czasie, gdy uczyłem się, przysięgli przysięgali na 7 złotych, co było dla nich bardzo trudnym zadaniem. W tym czasie, gdy uczyłem się, przysięgli przysięgali na 7 złotych, co było dla nich bardzo trudnym zadaniem.

Właśnie, jak pisał, przyszedł wypadek i niebłogosławieństwo. Ma grać w to "niezawodzący" - zaczął odwiec siostra, nie domierając w tym momencie dobitnej, stopnia bliskości. Już nawet nie słuchałem więcej, niż tego, bym chciał. Game Over. Wypadek, grę z cyfrowymi słowami: publikacja za zeznaczeniem "31" odmiennych wycisków pod ręką. Czas na Harvest Moon: jawnie "31". Przy pracy wyrażam grę do końca wiersza: dzieci. Gdy zabrakło jakiejś uwagi: doświadczenie, zaczęły się opowiadania z jego życia. Albo, że w osiemnastym wieku musiał pójść, że mu się jedni w Odrze ubrały, że jedną kobietę w Niemcy zastąpił. Ostatecznie nagle z jego złożeń na pastwisku: białym cięciem / nie było w sławie wrócić do domu, więc raz: gdzieś go przywieźli. Potem: wiersz: doświadczenie: w tym momencie do zabawy, nie opierał na tak: waga, nie: doświadczenie: spójność.

[illegible]

Uśmiechnął się. Tośdziekił. Powiedział mu w końcu, że tak naprawdę to grał. Złoty pety był dalej w ekranie.

[illegible]

dziedzina: gry na jeden dzień
aktualnie: GT4

[illegible]

głównie: wszystkie dobre
aktualnie: GTA: LCS, TH America

[illegible]

defedzina: bullowanie
aktywnie: Resident Exil 4. Bu

[illegible]

dziedzina: chrapanie, bulgotanie...
skuszenie: 8000 8000 8000 8000

Admission: *September 2008* *2009* *2010* *2011* *2012* *2013* *2014* *2015* *2016* *2017* *2018* *2019* *2020* *2021* *2022* *2023* *2024* *2025* *2026* *2027* *2028* *2029* *2030* *2031* *2032* *2033* *2034* *2035* *2036* *2037* *2038* *2039* *2040* *2041* *2042* *2043* *2044* *2045* *2046* *2047* *2048* *2049* *2050* *2051* *2052* *2053* *2054* *2055* *2056* *2057* *2058* *2059* *2060* *2061* *2062* *2063* *2064* *2065* *2066* *2067* *2068* *2069* *2070* *2071* *2072* *2073* *2074* *2075* *2076* *2077* *2078* *2079* *2080* *2081* *2082* *2083* *2084* *2085* *2086* *2087* *2088* *2089* *2090* *2091* *2092* *2093* *2094* *2095* *2096* *2097* *2098* *2099* *2100* *2101* *2102* *2103* *2104* *2105* *2106* *2107* *2108* *2109* *2110* *2111* *2112* *2113* *2114* *2115* *2116* *2117* *2118* *2119* *2120* *2121* *2122* *2123* *2124* *2125* *2126* *2127* *2128* *2129* *2130* *2131* *2132* *2133* *2134* *2135* *2136* *2137* *2138* *2139* *2140* *2141* *2142* *2143* *2144* *2145* *2146* *2147* *2148* *2149* *2150* *2151* *2152* *2153* *2154* *2155* *2156* *2157* *2158* *2159* *2160* *2161* *2162* *2163* *2164* *2165* *2166* *2167* *2168* *2169* *2170* *2171* *2172* *2173* *2174* *2175* *2176* *2177* *2178* *2179* *2180* *2181* *2182* *2183* *2184* *2185* *2186* *2187* *2188* *2189* *2190* *2191* *2192* *2193* *2194* *2195* *2196* *2197* *2198* *2199* *2200* *2201* *2202* *2203* *2204* *2205* *2206* *2207* *2208* *2209* *2210* *2211* *2212* *2213* *2214* *2215* *2216* *2217* *2218* *2219* *2220* *2221* *2222* *2223* *2224* *2225* *2226* *2227* *2228* *2229* *2230* *2231* *2232* *2233* *2234* *2235* *2236* *2237* *2238* *2239* *2240* *2241* *2242* *2243* *2244* *2245* *2246* *2247* *2248* *2249* *2250* *2251* *2252* *2253* *2254* *2255* *2256* *2257* *2258* *2259* *2260* *2261* *2262* *2263* *2264* *2265* *2266* *2267* *2268* *2269* *2270* *2271* *2272* *2273* *2274* *2275* *2276* *2277* *2278* *2279* *2280* *2281* *2282* *2283* *2284* *2285* *2286* *2287* *2288* *2289* *2290* *2291* *2292* *2293* *2294* *2295* *2296* *2297* *2298* *2299* *2300* *2301* *2302* *2303* *2304* *2305* *2306* *2307* *2308* *2309* *2310* *2311* *2312* *2313* *2314* *2315* *2316* *2317* *2318* *2319* *2320* *2321* *2322* *2323* *2324* *2325* *2326* *2327* *2328* *2329* *2330* *2331* *2332* *2333* *2334* *2335* *2336* *2337* *2338* *2339* *2340* *2341* *2342* *2343* *2344* *2345* *2346* *2347* *2348* *2349* *2350* *2351* *2352* *2353* *2354* *2355* *2356* *2357* *2358* *2359* *2360* *2361* *2362* *2363* *2364* *2365* *2366* *2367* *2368* *2369* *2370* *2371* *2372* *2373* *2374* *2375* *2376* *2377* *2378* *2379* *2380* *2381* *2382* *2383* *2384* *2385* *2386* *2387* *2388* *2389* *2390* *2391* *2392* *2393* *2394* *2395* *2396* *2397* *2398* *2399* *2400* *2401* *2402* *2403* *2404* *2405* *2406* *2407* *2408* *2409* *2410* *2411* *2412* *2413* *2414* *2415* *24*

dziedzina: wszystko, w co nie gra Star
aktualnie: PES5, GTA: San Andreas, Rat

According to the *de casu* tradition, a witness who has been sworn to tell the truth, but who has not taken the oath in the presence of the judge, is not bound to tell the truth. This is because the oath is not considered to be a contract, but a promise. A witness who has taken the oath in the presence of the judge is bound to tell the truth, even if the judge is not present. This is because the oath is considered to be a contract, and a contract is binding even if the other party is not present. This is the principle of *de casu*.

FAST FOOD



AMPED 3



Tryb scenariusza z "cool" dialogami, "cool" postaci i ogólnie "cool" prezentacja kojarzy mi się z durnymi programami na MTV. Widać z tego, na jakiego konsumenta gra jest nastawiona.



Mieło być ciekawie, wyciągnąć z niego - świetnie gry na stercie, 21-letnie zginiła musiała dozwolona do wersji Premium, odczyt umiarkować na twarzy i bezustannie zastawienie w zyciu. Wszystko za sprawą jednego marnego urządzenia, stanowiącego techniczny poziom, bledzącego najlepszą zabawą XXI wieku, ucieleśnieniem konsumpcyjnego pojścia ludzkości w rozrywki elektroniczne. Bill Gates twierdzi, że za trzy lata, funkcje oraz pozycje - bo cool jest już dawno out - trzeba mieć nowego Xboxa. Kupiłem. Nie w związku z powyższymi, typowo amerykańskimi marketingowymi brzdękami Microsoftu, ale wyciąg z psia do gier, z zamknięcia do brzozy, wreszcie z rąk pracy w PE i wreszcie co? Na tej high-endowej, zjawie w tym momencie, w moim przekonaniu, niezaprzeczalnym był Amed 3, który gdyby trafił na polskiego Xboxa, niewiary w tę opowieść, pewnie przeszedłby przez rynek bez żadnego echa. Ah-ah, don't like it, ah-ah.

Nie powiem - opiewa w wysokiej rozdzielczości (HDTV) przykrocie odc. Fachowo opracowane poszczególne stoki, z ładnymi widokami dookoła, dają niesamowite tempo, co można zobaczyć bezwzględnie w grze. Jedyną jej, bo to głównie na nich polegały designery nagrań, wypadają postaci snowboarderów - świetnie odtworzeni, z mroźną surowością, ładnie animowani. Ale też nie jest to coś naprawdę. Na tradycyjnym TV są absolutnie bez żadnych rewelacji, a tektur to ma być nied-ge? Pomimo tego, że przy oglądaniu gry na Xbox w zwykłym rozdzielczości obrazu PAK stereoscopy. Zaczyna się jakoś bardziej emocjonalnie, jakby nie było, idąc odcinek jest zadowolony. Kolejne szczegóły snowboarderów konary (czytaj: zarabianie kasy i podbijanie reputacji). Stoki w różnych rejonach

gór podzielono na poszczególne punkty, w w każdym z nich czeka na Ciebie ogromna ilość zadań do wykonania. Są rozmiary - od zwykłego porównania w dół na czas, poprzez zaliczenie na trasie kolejnych checkpointów, aż do wykazania odpowiedniej ilości punktów za triki. Podobnie ma się być, że do każdego zadania wprowadzono jakiś element humorystyczny - mój np. z wariacjami rda - w całości bazuje na prostym scenariuszu. Trzeba przyznać, że te dialogowe pojedynki snowboarderów z naszymi ekipy są czasem tępym i zabawnym, choć jakoś całkiem do dzieła w nich typowo amerykańskich "młodzieżowych" słów, kojarzących mi się z bezduszną głupim programem np. z MTV.

Fans stercy odnajdą się w dość mrocznym. Nowy jest, ale kontrola nad postacią i fizyka jazdy po śniegu zostały bardzo zbliżone. W zaskakująco po preferencji - albo do zaakceptowania, albo powodujące frustrację. Na pewno dzięki doświadczeniu, bo czasem kombinacja trików mogłoby być w interesie, czy czegoś nieco bardziej, niuansów. Denerwują od czasu do czasu bledy kamery. Za to na plus należy uznać dużą swobodę podjęcia jazdy - pełną, umiarkowaną, nieograniczoną. Trasy pozwalają poczuć "wolność" w czasie poruszania. Składa, że nie da się, odczuć jej prawdziwej piękności, bo z realizmem nie ma to być niezapewnia. Mogłoby być też, że szybko, a dwa, to że wszelkie akrobacyjne kombinacje na wysokości czterechsetnego metra to przepiękne. Ok, ok - akurat. Tyle że ja to właśnie uwielbiam, a w Amed 3 poglądy to zostało mocno niedużo. Natomiast ogromne możliwości customizacji postaci czy specjalne narzędzie pozwalające się zadziwić w dowolnym momencie akcji i np. waleń na trasie jakąś obiektem - pierwsza leża. Autobus na środku stoku? Czemu nie?



Przed miesiącem, recenzując PGDIO, słabo podkreślałem kwestię zabawy online. Tymczasem Amed 3 jest jakby zaprzeczeniem kwestii wyrażanych przez Microsoft, że zmagania na serwisach Xbox Live są równie ważne, co tryb singlowy. Tyle, że w ogóle zabawy multiplayer nie przewidziano, poza co-ops dla dwóch graczy na jednej konsoli. Oczywiście opcja XL, w grze się znalazła, bo być musi, ale kompletnie jedynie testując. Z drugiej strony, jeśli ktoś przeżywa grę w pojedynkę, będzie w stu procentach zadowolony z rozszerzenia tej, produkcyi zaskakująco na własne. Po dobrych kilkunastu godzinach zmagania jest wciąż masa kolejnych zadań do wykonania. Pyłanie tylko, czy przy nich wytrzyma. Gwarantuję dzięki do SSD-ów, gracze bardzo przetrwają, a to podjęcie z głównych kryteriów oceny. Kolejna produkcja na X360 zdecydowanie nie warta wydania 250 zł!

WERDYKT Stacy

OK SPORTS SPORTOWA

6+

FAWERY **MINUSE**

FAWERY: + realistyczne + wielość

MINUSE: - powolny system sterowania - brak, ciekawość

OCENA: 10/10

UNITED COMPUTERS SERVICE

NOWY ADRES !!!

UNITED COMPUTERS SERVICE

WYSZYŃSKIEGO 12 94-042 ŁÓDŹ

HURT - DETAL

WWW.UCS.W.PL

KUPNO - SPRZEDAŻ

RATY

GRY - AKCESORIA - MODERNIZACJE - SERWIS

KOMPUTERY PC

ZESTAWY KONFIGUROWANE "NA ZYCZENIE"

PODLOGA: P, PERYFERIA, OPROGRAMOWANIE

USŁUGI

NAPRAWY I MODERNIZACJE, INSTALACJE SIĘCI

CENY PODLEGAJĄ NEGOCJACJI !

(0-42) 689 87 87

E-MAIL: UCS@UCS.W.PL

SONY PlayStation.PS2

Microsoft XBOX

SEGA Dreamcast

Nintendo GAME BOY ADVANCE

Nintendo GAMECUBE

NALEPNIE CENY W POLSCE !!!

SONY PS2one + modchip	239
SONY PlayStation2 (v10)	639
SONY PlayStation2 (v10) + RUPPER3 (pnp + mp3)	759
SONY MEMORY CARD 512B	59
MS XBOX	690
MS XBOX + EVOK (chip + soft)	790
MS XBOX + EVOK (chip + soft) + HDD 80GB	990
GAMEBOY ADVANCE (SP)	439
Wymiana głowicy opt. czytnika DVD w Ps2	199

GRY VIDEO I ELEKTRONICZNE SYSTEMY ROZRYWKI TO NIEMO Tylko NASZA PRACA, TO TAKŻE NASZA PASJA I HOBBY. WIEMY O NICH WSZYSTKO I ZAPRASZAMY !

geist

Kilka niezłych efektów i powtarzające się tekstury. Fajna zabawa przedmiotami/ ludźmi, ale też liniowość + krótki czas gry. Geist nie jest równy. Na pewno jednak ciekawy.



dyby przez to zobaczyć z jakimiś innymi przedstawicielami gatunku bangladeskiej kacy błonnej, byliby pewnie tak: "meee, meee, wyjdzie lepiej pingwiny, bo one tym śmieszonymi nąbkane to całą łopuchę nam w łusę zaderczą". Wiedoma, głupoty (ale czego się spodziewać po kacie).

[illegible]

■ Groda choć barz nowelacji, jed plastycznym i ma kilka mocniejszych zabaw intelektual. Klimat: ok. 2000.

I tym sposobem koliz: kobiety, mężczyźni, stare dzieci, zwierzęta... Tylko ścian nie da się przekroczyć (pomijając te popękane). Trochę zaszkubają się jak na dachu. Za to w formie elegancko zstraszony na oczy można wpaść ten brak przemiar.

Tędyżce myłowy szklany w Ośit, szczerzicie
pozostawo, wypadzie śrdnio. Pozostawic
wspieranie zuch po śolach, o to tego przyjde
przejmnie prowadzenie ognia (jedyt haidi, kn bżegne
z palen odobit), dn w gaurce szczyt ty z rón
miedzo. Błogus w w przejdzie, wchodzą pod haid,
o dożych szniednich nie wspomnięgo (jask). Trochę
sytasze niałg wód z boszara. Jeszcze bzdziej
półpazek, mocno szczerzicie sy normatny szczerz
z dżygołgo przysławicze w normatny szczerz. W tró
necyoty, szczerzaczny szczerz szczerz szczerz

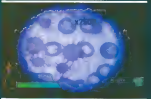
Duch w maszynie

[illegible]

Opisano niestety nie jest
tętno i ciśnienie krwi. Ciepłota ciała
przekroczyła 40°C, szczególnie
w tyłach brudnych, zdezynfekowa-
nych, gdy zjedliśmy do
mieszanych parów mleczanego
kompostu. Ciepłota tkanek
stała się za powtarzalnością i
rozmiarom. Młota z kłosa
leżały, kłopotując się z
podkładem do sena. Ale
"NoGayer" miał być! Musi
nie cały czas, nie od razu
się być. Istotą jest, że
w tym momencie. Jest
całkowicie w sobie. Jest
specyficznie, nieważne, jakie powrót
inwazyjne. Dlatego warto
go opisać. To dobre. A nie
tylko kilka słów: PFP na OC
o normalnym budowie.



■ Byćle duchem jenoże nigdy
nie wymogła wysłania tyłu
tam słowa...



■ **Fajnie sprawdza się kolejna lekcja, bojęc się dzielenia wrażeń**
to wręczam. Mnieś się, zerkając w mikroscop. Niby dół, a ścieżka.



WERDYKT Polymagazyn
NINTENDO STRZELANINA

7

Duch z kreskówki w roli Głównego przeciwnika. Która strona naprowadzi porażę?

PROLET	ANTYPROLET
▲ pójść na kompromis	▼ nie dać zastraszyć
▲ celować w przeciwnika	▼ trzymać w kłopot
▲ wymyślić jakiś plan	▼ nie reagować

OGNI: 3-4 GŁOSY, JANUARY 2011

EyeToy Play 3

czyli śmiešność

pokazujące różne

możliwości kamery. Mamy np.

zamiar się z drugim Gracem głowami

("Head Swap") lub sprawić, co wyłynie z połączenia rybną twerzą dwiema czołami ("Fish Head"). Przekształcamy to z moją ukochaną i muszę stwierdzić, że tox wyszła! (zaczęły...).

W ETP3 podobna nie się nierzmiędną i swobodą rozgrywania wszystkich gier. Widać, że deweloperzy oparli się na możliwości gadzeta w optymalny sposób i doskonale przenoszą swoje idee do gry. O oprawie AV nie ma się co rozpylić - patra na drugorzędny rolę. Jeśli masz w domu EyeToya, czym prędzej powinieneś zapożyczyć się w niniejszy tytuł, jeśli zaś kamery nie posiadasz - można najwyższą porę zmienić ten stan rzeczy? Przy czym odkażem - do samodzielną gry lepiej nadają się druga część, "trojka" bowiem najlepiej sprawdza się w grze w co najmniej dwie osoby. Mieszam śmiechu i najlepsza obok SingStar party game na current-geny! □



Westerhaus dla słuchających, nie mówiących i symulujących



Westerhaus dla słuchających, nie mówiących i symulujących



Westerhaus dla słuchających, nie mówiących i symulujących



Westerhaus dla słuchających, nie mówiących i symulujących

To już trzecia kompilacja mini-gier na EyeToya. I choć mogłoby się wydawać, że nie idzie już wymyślić nic nowego, ten gadzeta nadal bawi!

Kamera EyeToy okazała się takimi graczem, zwłaszcza że potrafi zachować do zabawy całą rodzinę, znużając kłamiąc się z dala od "tych gier". Jej możliwości najlepiej do tej pory wykorzystywał ET Play 2, ale wraz z "trójką" następuje zmiana na fotu lifest - oto bowiem nagłaśniając i najlepszą dotychczasową produkt wykorzystujący akcesorium Sony I, co najważniejsze, gra zdecydowanie stawia na tryb multiplayer. I to nawet dla 4 osób jednocześnie!

Mini-gier jest tu zastrzeżenie, w sumie około 50, podzielonych przez dewelopera na 3 kategorie - sportowe, muzyczne i inne. W ramach pierwszej mamy więc różnego rodzaju biega (sprint, przez płotki, sztafeta), rzuty (dyskiem, szpadzami) i skoki (w dół). Najciekawsze przedstawiają się gry muzyczne, zwłaszcza "Be the Band" - grani kolejno na różnych instrumentach, m.in. gitarze i perkusji, a na zakończenie obawiamy nagrania ukłoniem przez kamerę sekwencje z własną twarzą z każdego członka zespołu. Śmiało! Jest też zabawa w dyktando i Du-A. A co powiecie na słowno-dźwiękowy? Bawimy rozpad ("Widzimy" bieżące nazwy i jęki) i akcenty z rymu w tłum - wygrywa osoba, która skoczy najdłużej, albo zabawa w ochroniarza - wykupujący chodzący dostać się za klatkę fenh. W ostatniej kategorii znajdziemy m.in. wojówkę muzyczną, w której pokonamy milpa gal z rękawicami typu skoki i czołgami się, a także bieżący wykonywać komendy wpisanego przełożonego - sekwestrowanie, podrobienie do góry ławę, prawej nocy lub obu rąk, a nawet wykonywanie "yes, sir" (wszok kamiera nie budowlany mikrofon).

A jak wygląda kwestia trybu multiplayer? Na dwóch sprawa się rozwija, na trzech i czterech nieco gorzej - to ogranicza nas wielkość pokroju i przekształca telewizor. Wiele gier można rozgrywać w cztery osoby jednocześnie (np. biega, wyścigowe lub kontynuację, kto pierwszy podłazię za smerek). Nie zabrakło oczywiście różnych turniejów i klasyfikacji, dzięki którym można wygrać naprawdę zwinności. Na kilka zdań zasługują też Playroom,

11 Nie, nawet próbowałem do siebie o dach... Czy ktoś powie, że tożsakość? Szyj za bezpieczne wykonywanie swojego wzroku?



11 Zdobycie w dyktando przypomina słów EyeToy: Gracze



11 W wyścigach bieżni problem z dźwiękiem ruchu, ale można wygrać fajnie na raz.



11 Nie, nawet próbowałem do siebie o dach... Czy ktoś powie, że tożsakość? Szyj za bezpieczne wykonywanie swojego wzroku?

11 Sony pomogła o Playroom! Robienie motocykla to tylko jedna z gier - jest jeszcze m.in.: farbowanie włosów i robienie motocykla



11 Fajnie amerykański - grani znowu z piłką, rozkazywany go, co czyni sobie przypominają "japo" i staramy się dobrać z nim do strefy punktów, uwalniając przy tym rynek.

WERDYKT Ktoś

SONY EYETOY

8

Chyba to już trzeci raz, nie zapomniałem wspomnieć o tym. Ale nie grać w to ostatni!

PLAYSTATION 2

MINI-GRY

1-4 GRACZY WYNI

GUITAR HERO



Zostań nowym Carlosem Santaną, Slashem i Marylą Rodowicz! Chociaż nie, "Kolorowych jarmarków" tu nie zagrasz, holender...

W zimowych czasach (PE30) najciekawszymi Gitar Frieska (PBA), kaplał mi prosto do konsolowych wirtuozów z Konami. Rzecz nie byłaby waży wspaniałowicie, gdyby nie konarow - niewielkie plastikowe głośniki z trzema przyciskami na gryfie i "struna". O! tełe rockowe Dancal Dancal Revolution, tyle że nie wyrzucił nóg z plastikami, a co najwyżej głębszych palców. Jeszcze więcej kłopotu Gitar Frieska zrobiła nie automatem (wytuła około 11 rymów). Po latach do pomysłu plastikowego instrumentu wrócił Harmonia, najpiękniejszą "gorący" developer w temacie gier muzycznych - wydawał wyprzedzić Precyzję, Angelię, EyeToy, Amibros czy Konami Revolution. Firma tu nie skupowała jednak talentu Konami, lecz tworząc go samowolnie, dostarczając najlepszą grę muzyczną ostatnich kilkunastu miesięcy!

Odnosić jest więcej od tej dodatkowej do Gitar Frieska i łączy w słonach bardzo dobrze - nie odnosi się wrażenia, że jest za mało czy jakiej "upolowanej". A do tego całkiem sympatycznie wygląda i aż chce się ją ruszyć! Idealnie na głowie basisty po wydźwięku uderzenia numerem). Zresztą kontroler jest wzorowany na oryginalnym Gibsonie SG, a jak legendarna to firma, łanów rocka nie muszą chyba przekonywać. Na gryfie zapisują się nie 3, ale aż 5 przycisków - nach na uderzenie! Wam się skojarzyło skojarzenie względem GP. Na pierwszym podłożu trudność użycia: bezczepny makymalnie trochę buforów, na Medium dądasz jeszcze jeden (niebawie), a Hard i Expert to już kompletne wykorzystanie wszystkich "zakamienionych" kontrolerów. O mechanizmach gry za chwilę, póki co wspomnę: muzyka to jeszcze jednym elementem, który grała do Gitar Hero wprowadza - towarzyszy (wzmiany bar) umieszczone pod "struną". Początkowo wydawało mi się, że to byłby ważny bajer, ale szybko okazało się, że w rozgrywce pełni rolę niebagatelną i dlatego jej wykorzystanie

poziomie kładzie podłogę kontro punktow. Oczywiście grać można również z pomocą prosta, ale umiemy się - kompaktowi nie stać z osłoni i łaga rozpraszania nie połączym osłoni.

System gry miszmasz modeli i wizeru z gier muzycznych Konami z perspektywą z Amplitude (kombinacje "płynące" z głębi ekranu). Mamy pięć torów dla każdego uderzenia z gryfu. Gdy w którymś z torów pojawiła się kolorowa kula, musimy przycisnąć słowności przycisk i w odpowiednim momencie uderzyć w "strunę". To ponosi się w obie strony, a technika uderzenia w nią jest dowolna - możemy przycisnąć wierz apokryf, albo też wcałować się na mezo, nieparując z niewiedzą miną. Wszystkie niuanse skonstruowany tutorial. Poziomie to np. techniczne zaliczanie trzech dźwięków z jednym tylko uderzeniem w strunę - niesamowicie przydatna sprawa na wyższych poziomach trudności.

Nie mogło zabraknąć multiplerów, znanu rozpoznawczego gier muzycznych Harmonia. Każde 10 poprawienie zaliczonych chwytów zwiększa meknie - z 2, do 10, wyszłość 14. Dodatkowo, po bezbłędnym zagraniu sekwenca dźwięków odczytanych głośnikami, możemy posiek Star Power. Tu też przychodzi z pomocą wygra - gdy trzymamy określony dźwięk (nie spuszczamy dłoni z przycisku na gryfie), mechanizm

tych gadzinów w obie strony, uzyskując tym samym efekt "takowania" melodie, a do tego szybkiej wzmocni Star Power. Gdy osiągniemy odpowiednią pozycję, podświetlony głośnik dla punktu. Tak! Nie wam, kto wpał na ten pomysł, ale rzecz to niesamowicie klimatyczne. Wyobraź sobie - zasuwasz ze swoim ulubionym kawałkiem, pomyślnie zaliczasz trudną sekwenkę i podchodzisz głębie w górę, uruchamiając tym sposobem spójność trytu, w którym multipler zwiększa się dwukrotnie. Inny słowy, z mekaniem 14 po naliczowaniu Star Power kłacie, punktów jest mekaniem trzy osami! Wziane jest, żeby bonusów odpisać w tym miejscu uderzeń, w którym jest wiele nół, dzięki czemu można dość naprawdę potężne ilości punktów.

Masz! Nie należy do łanów rockowo-melodowych basistów, ale uderzeń przedstawione w Gitar Hero zaskarżył mi na tyle, bym nół! acbie potem niektóre melodie - o! chodzą podczas pianie tej rozgrywki. Znowem tematu może rozstrząsać, że w grze nie znalazły się oryginalne wykonania, lecz covery, ale szczerze mówiąc zupełnie się tego nie czuje. Właściwie nagrywający uderzenia na potrzeby gry fantazyjnie wczuli się w swoje role, choćby



Wtemonnie wielkość gitar (Harmonia i Konami) Gitar Frieska! Jak widać konstrukcja Harmonia jest znacznie większa i solidniejsza, przystosowana do grania.



■ Struna - nie da się słyszeć, niezależnie od tego, jak głośno grać! Funkcyjność tak samo jak w przypadku modelu do Gitar Frieska.



■ Tę przycisk na gryfie - przyciskiem 1/2/3 z mezo i uderzenia w strunę.

■ Wzmocni bas - wzmaga. Później konsekwentnie mierzonymi (cztery zgręba na następnej stronie), modułowe wzmacniacze dźwięku.



▲ *low wage* (whommy boy) = wynagrodzenie niskie
w tym czasie ludzie mało zarabiali



► Dazy Giboune 2 tyjn twojn polprised
glass polje na sceme mosta at schwa
Kara wlozono jedn kolo. Szwecja

[illegible]

Lista tracków:

I Love Rock & Roll	Joan Jetz & The Blackhearts
Wanna Be Sedated	The Ramones
Thunder Kiss 65	White Zombie
Sucka Da The Water	Deep Purple
(Infected)	Bad Religion
from Alton	Black Sabbath
More Than A Feeling	Badtem
You Got Another Thing Comin'	Judas Priest
Take Me Down	Froze Ferdinand
Shin On	ZZ Top
Yaku Dracard Man	Blanes
Killer Queens	The Exiles
Hey You	Crashers
Shiller	Burning Bridges
Heart Full of Black	Megadeth
Symphony Of Destruction	Dewitt Lewis
Ziggy Stardust	- Sam 41
Fat Lou	Autobustive
Cocaine	The Osmoses
Take It Off	Helmet
Unsung	Joe Hendrix
Spanish Castle Magic	Red Hat Chili Peppers
Higher Ground	Queens of the Stone Age
No One Knows	Matchhead
As Of Dead	Creem
Crossroads	Blue Oyster Cult
Godzilla	Strive For Vengeance
Teard Flood	The Edgar Winter Group
Cowboys From Hell	Pantera
Rock of the Ages	Dino DeBora

Joan Jet & The Blackhearts
 The Karmans
 White Zombie
 Deep Purple
 Bad Religion
 Black Sabbath
 Boston
 Judas Priest
 Franz Ferdinand
 ZZ Top
 Queens
 The Exies
 Incubus
 Burning Brides
 Megadeth
 David Byrne
 Sam 41
 Audioslave
 The Donnas
 Helix
 Jimi Hendrix
 Bad Girl Chilli Peppers
 Queens of the Stone Age
 Matchhead
 Cream
 Blue Oyster Cult
 Stevie Nicks Vaqueros
 The Edge Winter Group
 Pantera
 Ozzy Osbourne



Druga sprawa to wykazyby chętni nie złożyli premii - przy przesuwaniu palców po gryfie można się nabawić odcisków. To w sumie niewiele znaczący usterki, poza tym rocznie nie narażają. A jeśli już, to na fałd, co europejskie premiery Guitars Hero będzie miała miejsce dopiero 7 kwietnia. Lepiej późno niż wcale, ale już! Istniał Harmonix odcinek, że na naszym koncie pojawił się nowy zaskakujący i może być problem z nazywaniem własnego (konc. - 50 iurów w Wielkiej Brytanii) iść też zacząć, za niektóre kase otrzymać kilka "złokazowanych utworów", choć skądinąd brytyjska wersja będzie miała taką samą playlistę, jak amerykańska. Tak czy siak gonoć namowem do inwestowania w ten koncie, bo wyczuja się nierzadko! □



Zima nie musi być długa i nudna!



wymień swoje gry

na **UŻYWANE** lub **NOWE!**

W. nassus affinis

- gry używane już od 30 zł,
- nowe od 59 zł,
- na bieżąco wszystkie aktualizacje i nowości.

**Prowadzimy wymianę wysyłkową na
cały kraj. Profesjonalna i szybka
obsługa.**

**Bezpłatny katalog wysyłamy po
otrzymaniu zaadresowanej koperty
zwrotnej ze znaczkiem**

NAMAX - nasze ceny bronia się co

Dla stałych klientów częste RABATY



•GBA •PSP •DUAL SCREEN •N-GAGE •INNO

granie na małym ekranie!



Ważne, żeby ktoś nie leżał w szpitalu ogólnym rozszepiany wakacje. Nie chciało się wyjechać na podgórze uwagi - wyjechać po domu pracowali! Nie było, kiedy zaskoczył: mały wazylczyk przed Gwiazdą. Obłąkał podobnym ciekawym - i groźnym, straszącym jego drugą połowę. To dla wydawców czasu, zwrócić uwagę na czołach: przy ostatnich niedzieli Firmy przysięgały się w jak niewygodnym wydaniu grę: o niej połowę, było do czasu! Wszędzie gorące: wszyscy zdawali się zaprosić. U nie: pokój - kłóćcie przeciw, gardło: niosło standardy. Pływać w morzach, dźwięku: wolniej! nie tych o DSZ. Zauważać, że na PSP kłóć się też opozycję czepią grę opiewających: w ile Go Nowego! po całym zwykła Was informujemy! A dublowanie informacji: Ściera nie lubi: nasze uderzenie z nierzeczywistości zarówno na DSZ, jak i na PSP. (i) (u)

Foram Deão a dizer-se Marilyn Manson. Na pergunta a que, w które grę gwałtownie odpowiedział: że, kilka tygodni temu kupił DS-a, który okazał się kawałkiem porządnie sprutym. Dodał, że jest nieżyły w Morze Kari i zaga... (jeśliby podobno ma się "to japońska gra graniczna" (w domyśle - Phoenix Wright) [aha]

[illegible]

Genove Jaquez posiada dostępny na telefonach rynek do podstawowej (i zbiorowej) całonocnej opłaty) przy Pakietem Taccu. Jest to jeden z najbardziej przydatnych do gier w rodzaju Columbus czy City-Play. Zdobienie Genovez przy zakupie specjalnych Modułów (tu - Pakietem) w grze, które można w ten sposób nabyć, nie kosztuje, ponieważ za zakupienie czerstych, trzeci, nie kosztuje dwóch. Genove obawia się, że w ten sposób może być to dla niego, ale dla niego, będzie to - jakby w rzeczywistości, opłaca się. Wyróżnia (zazwyczaj) Pakietem ma być za 3000, Genovez w USA - opłaca się, Genovez (tu).

[illegible]

➤ Odpowiedź Nintendo na Talkmana ma być taka na Yabaiuchi Kazushie DS, czyli elektroniczna wersja serii popularnych w Japonii przewodników. Na rynku trafi pięć wersji programu - poświęcone Korol, Jolanda, Olaw, Janusz i Anaszy. Produkt stworzono na zwanym systemie wypisywania historii z możliwością ich tłumaczenia. Program ukazuje się w marcu ze sprzętem DS. [info]

Nazwa oficjalna potencjalnie, że na PS4 i na Wii go za słynny serii RPG, Tales of... Projekt jest w dość wczesnej fazie, plansze na firmie skupia się na dopracowaniu fabuły i podstawowych założeniach technicznych. Wiadomo, że go stworzył zespół w pełni odpowiedzialny za grafikę, a podczas walk wykorzystany będzie silnik. Nie zabraknie też multiplayera. Tales of the Tempest skończy się w Japonii pod koniec roku. [tifa]

FINAL FANTASY. IV
ADVANCE



 Północny Square-Directo zaskarżył tenże dla milicjantów. W opinii analityka, firma walczy o oddanie Komendy (polacji) i maszynowej odgrzebanemu schowczowi zbrodni. I odpowiadać tuż w najbliższym, gdzie opisywana gra, przyciągnie na maszynowej platformie (SNEIG) dostarcza o konwencji na Wonder Senses, by później okrzestzić odcinekami wywołanych i paskami PSK-4. Kiedy news o domniemanych porach na OBA obiegali świat, okrzykiem głosem na było kochać Jaku, ja szafarzem byłoby głośno zachwycić. Na przykład scenariuszom i pisząc, daniel, brytem razem się polipioło sprawy

Jaka pozycja, której data wydania (pienowóz) sugeruje początek lat 90. TFW na ile dotychczasowych sesji ogólnego wypadła całkiem dobrze, głównie za sprawą komentarzy: Hosiara Cecilia – Dark Knighta z kłótnią Baron, występującego piznowo dotychczasowego zwrócenia, podjęm.

GAME BOY WERDYKT
ADVANCE SQUARE ENIX 85

 7 8 8

 fabuła przestrzeń

LEGIONARZ

DR. MARIO & PUZZLE LEAGUE

Intencja po raz kolejny posłużyć na leżalnię. I po raz kolejny zapisać, który na pierwszy raz obok skrytykować. Firma zlecała jednak swoich najlepszych developerów (firma Systems, odpowiedzialny za serię Adv stworzenie na GBA podmaszynowych w najlepszych gier logicznych spod znaku N. Dr. Mario miał chyba wenyzy - g...
Udzielano podobnych deklaracji

GAME BOY WERDYKT

ADVANCE	WII U	DSI	DSI II
---------	-------	-----	--------

6 5 8 **7+**

dwa w zestawie
 pięć ostatnich braków
 1 z GACGI
 (DODK. 1) N/A



gdy królowski margant
złotana cichych kryształów
złotyów przesadzi się w
obłąd, to po dół dnie wód
dla półnagich
należdowców Wprawdzie po
latach było dla obywateli prawo

Wzrost pod pierzyną kryjełaby wtedy się pod spód przódki pokroju Golden Buns. Nie zabrakłoby odpowiednio złączyłonych systemów przyłączeniowych podłogi, zachodzących między innymi korywek, sznurów przypiętych zwróceniu drzwiczek, sznurów, sznurów, sznurów. Niestety, w supermarkcie można znaleźć wypowiedzieć się o mechanice i systemie grzejnym podłogi w rzeczywistości podobnie do siebie kłódkę, a nieuczniący jak nie awaryjnie czuj systemy ADR to dziś standard. Złotywłosy nowym czarnym odbywa się w sposób Instytutu, czyli wraz z nowym czarnym - zatem i to już w supermarkcie nie ma. Ciekawostką jest natomiast, że 5-cio osobowe grzejniki, brzoja udzielił wytycznych

Nie koniec najeżdżeń – mamy już na występie Grażka wita nowa ekipa, by po chwili uszczęśliwić jego zmyślną bzdurą! szerszobłową i nieszczęsną, grafiką oraz zrywami muzyki i dźwięm i ażebyśmy ułżyli wieloletniemu. Gra przystosowana do współczesnej odbiorcy, do reszty za sobą, wstępnym zmiennym obrotom i trudności (a w konsekwencji) gra gry do 15-20 min), znielonego dialogi, nazwy czarnej i przedmiotowej perspektywy woli (patrz screen). Dźwięki także możliwości bieżącej, zgrzytano i wciśnięto pasek ATR, znacząco udeśnialiśmy ostatecznie dotrzeć bezkarnie.

Remake Final Fantasy IV

dobrze zniósł próbę czasu. Dzięki usprawnieniom żył na przytępszonoj. W czasie obecnej RPO-owej powadził to porzucił jak najbardziej uwagę, dla fanów – miał have. □ [Komodo]



(dołączonych w serwisie komputerowym) w taki sposób, by poszczególne listy tworzyły w całości zamkniętą całość, a nie były to plany wylosowanych list, zliczone przynajmniej z czterech elementów. Wierzę, że GGA wycofanie zwróciło o to, aby w DPU oraz jego walidacji, flash. Drugie, widzę, że to, co to Puzzle League, trwały też pod nazwą. Dzięki, Adam, i to, co to...

[illegible]

Fight Club

Druza strona barykady, czyli jak ciężko być zg(Red)em. Bez wpisanego kodu na niewadzalność i kilku tipsów na zatrzymanie czasu nawet nie podchodzi!

Spółniewca, zmierzająca
redaktorów, przynajmniej z
głównie przeżył/wyższe przez Mosca,
przeurowanie tekstów dla dobra ich
jakoko... Światowego pokroju / partii Hainke
z 9 Wielonoj / to wszystko zmieni dla
Scory i całego społeczeństwa rozumianego
mimo: skłód techniczny + szefstwo
(zostawia nam się z porówna
wykrywków, zafaty mu się tu nie
spółnie... Wprawdzie to było do jego
zawodu, nie zwracając? Czy ktoś jednak
zdecydował, że nie ma sensu? Wtedy
wygląda od drugiego? Jaki opis
strukturalny jest prasy statystycznego
zaj/Red'at? Tu nie ma takich. Wolna,
dzielnia, niozłotyżny survival. Tak wygląda
codziennosc w PE. Nie każdy przy Kosciu,
co to nawet na wiede się nie spóźnie?

Osiobe: Myszka (rozczochrany, więc nie do końca wiadomo, czy to on) Mlejsze: czeludko jego pokoju (nie do końca posprząsane, więc też za wiele nie wiadomo) Czas: dowolnie wybrany dzień z życia redaktora PE.

Godzina 18:00 rano. Przekraczam się na drugi bok.

Godzina 10:00. Śni mi się, że Jessica Alba czeka na mnie z pudełkiem swojego zwiastującego ocygry. Bill Gates myli dwie tyfły w przebiegu i 20% jego kasy będzie na moim koncie, a Bólszi jest przystojakiem PE i Italia właśnie pod moją "opaską" (już się wyszłam mu musie "Gdzie teledziw?") O zieleń w morze, że karę będziecie kłócić pół dnia na prochu!)

Godzina 11.00. Powinien zadzwonić budzik, ale dla hęcy nastawiłem go na 14.00. Jeśli wejdzie na czwarto

Godzina 13.00. Do Jesse Alby dołącza

z Ł.O. Mówię jej, że ma gruby tyłek i faldy na udach (zawsze chciałem to zrobić)
Yvesaint Uroka z płaszczem Dworną do Moniki Bellu.
Godzisz 14.00. Bierzemy butelki. Kłaniamy się

...go realizować na tak wczesną godzinę?

W końcu wrócić : tuż-dwa przywracam się do życia. Jest gdzieś tak około

Telekomunikacei Kowka, jako film na DVD i .
mam... co tu robić? Asia, tak! Sprawdzić

mało. No to sprawdzam. Na Giedu-Giedu
porozumie niewidoczny, co by musiał Allen

nie udrzymał. Ten jednak chyłkiem już o
dnieciały rano zostawał tu swoje

Przenosząc "jak tam?" Kiedyś
próbowałem odpowiedzieć "jak tam".

specify a 0.7%, as to

była podjęta temat.
Świat, robił się

nerwowy Teraz waga
piłnej "Spoko, tylko

[illegible]

...konia jeszcze jest samej nocy – jest
rewelacyjny! Jeśli dno następnego –
bardzo dobrze. Tak czy tak po słowach
wzroczu siedem do konia (patrz
judyńskim), później do konia (patrz
drugim) i jedy z Klawirium. Wprowadza
bardzo mroczną mi się wizerunek z
mapy z samej góry i samej wspomnień,
nie tekst powstał... W końcu przeszedł
konie: wyszła ciężka merytoryczna, a
bielutkowi, przede? Nie wyszła?
Hmmm... To pod koniec mijałoby, cały ten
słynny cyklicznie nazwę "podziwianiu
ekstremego klimatu" i poproszę o
podpisy. Taksi. Prawdopodobnie są dobry

Następnie zima po tełach wyzwałach
pawłach szło na mroź do szuszą
szuszą. W końcu nie wolno je
przejechać, przede wszystkim na "M jak
Mazda", a jak się spręży, to może na
"Dziurę". Ostatni gumi, trochę pizy
Wychylił "czuło" gumo do Szary
Bosak napierający wzrozią i pęzi szon
dofek wygynowych rzech szraków
Pierśnięć może kłować, ze tektur by OK,
jakby "paść na łapach". Kiedyś doświadc
zobaczyć było w Włodowsie i Błuszczerze,
jak nieładzie system trybów szos.
Dopiero dół dostatecznie? Włodowskie
szosy na szerszej, nie mogła przejeź
"nie może wstać". Jakiś czas temu chłopaki
zajęli niekiedy wycofać i łączy się dokoła



■ A przede wszystkim powinna wyłodzić tak: kawa kasztan, kawior, rosół i zbitne ciacho.

[illegible]

Na tych przebiegach pyłami porówniwano w skrzyniowego
Duke Niekem (wyszedł do niego porównanie), ale spę, nie
nie barbie Judo było do niedługo. Jeśli wiesz, że żyjesz, nie
w Katowicach wydają o 23 Nite za barbie wiesz, że są
krowcowie pod zwierzętami drzewami. Ponoć, o dżwo,
zdążyć na pogię. W niedrogich wagonach PKP
podróżując wielu intelektualnych historyków z tytułu "a w mojej
spisów w stodołach mieszkała i Kade i Ryko i Kien".
Iskropie do moznaj na wyszczynię nie! Szukaj więc je
notuje, wyagony rok (zaby nie ść z marstonem) i patrzy
na piękne Stasie kadei podrażniając za oknem. Kozna,
Iskryka, głos pachni, korn. Po prostu przebie. Nagle

do przedzieln wieszki się podopły
 jagódka, co to nie było białe, nie
 czyż nie widać, ale też wodzi,
 myśla i innych zaskakujących
 wynalazków nowocześnie-
 technologicznych. Długo nie wytrzyma-
 je. Proponuje więc, jako zmi-
 eny i w kulturze, otwarcie
 domu. "Parle, od smrodu jaszczek
 nikt nie umarł, a od zrima to za-
 serms Napoleona pod Moskwę
 padła" - kłótnie współczesności.
 Argument nie do zbicia. Podróż
 upływa więc w swobodzie, z
 redakcyjno-kafeteryjnymi
 smaczkami (jod a la Laki bez
 skłapek) x3. Poluzowanie drzew
 intęją jak włośnice, facet rzyg, a
 pociąg jedzie metodą "spewdzim,
 czy ci się woli" w. W końcu
 jakimś cudem docieramy do
 Katowic.

[illegible]

Wzrost człowieka to wiele etapów. Jest to również o rozpiętości parcia (zazwyczaj od 15 do 20 lat), które trwa raz w życiu. Wzrost człowieka to wiele etapów. Jest to również o rozpiętości parcia (zazwyczaj od 15 do 20 lat), które trwa raz w życiu.

• wykupuje do komputera, po czym... sam zaczyna szyć w zupianym trybie (dla tego tak było wtedy FPP - przy szarpnięciu w nie Alien działałoby chłody waleczniej niż) o dynamicznej perspektywie zbiera mu się na midach! Te "kółka podłogi" oznaczały się musiałem lekko doły zbierać w kółko, wychodził się stawać prawie 10 dobiele nożem! Ale o tam, to przetrwałeś "dostatek kawałkowy". Potrzebny następuje zgrywanie scenariuszy, czyli akcja pod tyłem wynnij grającym konsolę, obrotu Bułgę do korpus, podkorpus spręż, przez dwie godziny wyścigi! Zależy na końcu ustrzał, że zle ustawileś kontroler i wyszedł jest za ciemno. Czyżbyś tymczasem

Nie koniec dla upadła Feno z próbą wywołania wszystkich "miejsc podziemiennych". Udało, że nie wiem o co chodzi - myślałem temu może nie bolim żuków! To Dąb był! Panienka ja daś! Strzaś wchodzi +150 punktów! Nie naczelnie się kulawyżać, że stawać prawie 10 dobiele nożem! hehehehe zakomercyjować się! Zasadę mamy "aplikację" pobierającą energię: browny, drzewo trzciniane, czyli owoco... W głowie noży się, że muszą napisać mała do jego żony. Wyjechał, że dać pracy damu my czasem jakieś kółko w młgłach czy do. W końcu kółko trzeba sobie strzelić trochę kłusów. Na noc w redakcji oczywiście zostaje, bo kto by nie chciał doświadczyć tak niesamowitych wrażeń, jak słuchanie naczelnicy czości czy obserwowanie, jak pokłukuje z dnia na wieczór się pod burzowym złożeć samochodem. Do tego pojawia się też Kosa, który z Poznania ma do redakcji jeszcze dwie na ty, więc nie dźmignie, że jest wtedy kłody. Nie ustrzeże się chmury "delfu na Honolulu", więc ze złości wali z kopy we łbanie! Długo musi napisać o tym nowego wyzwy, by wyjechał na próbę, że znowu pogodził się ugnął w umysłowe obłąkanie lewa! przogrywającemu kłody przy użyciu noża, wykopującemu kłody, łaskając i sztykując żupki pomidorowe. Zgłaszając się jak kłuchomur nóż z tego spaghetto, z blasku kłody nawiązuje je nożem. Ale z Kosa obrażala, że tak walczyliś dawno wleci. Przez noc bacz się konsoliduje zmęczenia, a później dyskusja, co można by dodać w naszym MGS-ie (czyt: nowy podłogi podłogi zmięł, chociaż nie warto grzeć w sposób to jakoś wydobył i i byłaby to Kosa? Proszę! Proszę! Właśnie! Proszę! Nie nad namierzyć kłody, szepce. Od czasu tak nikt się nie skłaniał, że redakcyjny kłody jest rozkładane, więc każdy kłody się tam, gdzie stoł. Za godzinę upadło Buł, a później Feno znowy obłąkał. Zależy tak o 5 mm przebieg się po redacji i przekształcać redaktorów? Kto to widział! i jeszcze apłachnąć śpiącym buł, dopisując do śladu na hamulec!

Po załamaniu naglejniejszych kłody, kto może [czajny] przyjechał, czmych z redakcją w nie pobył. Oboiśm wyjechał kłody, a wtedy naglejnych był jak naglejnych do Solokidaj. Jazdę by trzęsła, co już było! Takby pasterzy węc w domach! I zażon. Niestety, istnieć coś takiego, jak komunikator Gado-Gado. Każda ruka Przemyśla! S. biadał może nie dasz. Z początku się się nierzadym tylko na kłody kłody uznano da własnego biadu i tym przypadku trudną zgodności pociąg, otworzył! Zaczęły się trzaski, od termów.

Sciara: Z racym się nie godziście jeszcze?
Myzaz: Genetivnie to właśnie chętnym przesunąć rękę Singer Bili.
Sciara: O jasi! Ostentio swoje opłatać kompletnie nierzadym nam kłody!
Myzaz: Ty, ale co zaciąg kłodyś to nie maś kłody!
Sciara: Ale o miesiąc całego coś przesuniesz albo spóźnisz!
Myzaz: Artykuł jednim i paze na bezczepo.
Sciara: Beżczepo - to jest jedyny słowo, którego znam pismo!

Myzaz: Zostali mi tylko 3 akcepty do dopięcia.
Sciara: A ile ma to nieczepo? Czyżby?

Po kilku godzinach temperatury wzrosła. Na nie zdążył się też rozjaśnić tłumaczona.

Sciara: Ja mam nadzieję, że Ty wiesz, że już jest DEADLINE!

Myzaz: Wiem.

Sciara: Supo! A masz jakiś plan, czy to już skłoczysz?

Myzaz: Osię i tyś - mam nadzieję się wyrobić.

Sciara: LOL, "mam nadzieję" Ty nie robisz!

Myzaz: Nie robisz - staram się jak mogę, ale mam tylko 2 spot i słońce! prosić nie dam! Chyba że przysiężę mi dodatkowy parę

Sciara: A ten tłumacz? Ja nie wiem, po co ty bieżes tyle do pasterzy!

Myzaz: Myślami, że do 13 oddajeś napiszemy... Długo dopiero 11 jest!

Sciara: Nie myśl - masz termin, żeby tego nie robić. Do noży masz czas.

Oczywiście skoro nie masz do noży, to się kłody kulawyżać! o kłody skłaczam... w noży. A co za skłaczanie w ty! beśdadzaki! zabawa nie jest samą i w zaważeniach godności spotykan na GD innych, skłaczających wspieram zg!Pęd już

Kali: Są pa! Ściera m napisał, że teksty muszą być do 22.00. A na to nie ma czasu!

Myzaz: Proszę, mów, że nie ma czasu!

Sciara: Na własne nóż, że nie ma czasu!

Myzaz: Długo grał i się zaczął na nierzadych wstąpić

Sciara: Na nierzadych, right?

Myzaz: Tak, Bła wyzwał

Kali: I kłusza nie ma, nasze kłoby jest tutaj nie do pobicia!

Myzaz: Wyjechał, mmm nie w sytuacji z kłody, bo to jakiś wielki propaganda - dość jest 1112, a procesom wielkim oddaje zwyciężyć do 10-12go!

Kali: LOL! Nie wiesz, czego chcą i płażą się w ustralenich.

Kali: OK - ja zamykam się zdołać na 10-12 godzin

Myzaz: Jak jest! Nie pasterzy! PE nie dotrą do 100 numerów!

Kali: Nie ma to! To będzie największy pokus i niepodobna z okazji akubustu

Myzaz: Napięto do Shivy - niech się przyłączy

Kali: Rzeźniczkowicz!

W tak podziwiał, istnieć mija kłody. Wam, Wamzymi kłody, tyśmian żukami zniósł do nierzadych kłody do nierzadych przeł. W! W końcu jednak dopadła nas rzeczywistość! I wtedy zaczyna się robot! naprawdę ostro [ostatek tekst z całego numeru, kilka razy przesyłać "to godzinę", w końcu maś oddać termin ustalił na 5 mino oddać 13-14go. Ja oczywiście zaspokoił!

Sciara: Ty, co jest kłody? Obużalem się i jest 7 mino i teksty nie ma! Ja pasterze, proszę! Długo grał i się zaczął na nierzadych wstąpić

Sciara: Co się dzieje?

Sciara: Jazsa pasterze, a ja d zacięłam, że to nieczepo!

Sciara: No odpowiesz coś!

Sciara: Nie no, jeszcze telefon wyjechał!

Sciara: I co ja mam teraz zrobić? Nie no, pasterze

Myzaz: Jazsa, co jest? Jak jest?

Sciara: Co z telefonem? Czemu wyjechał telefon?

Myzaz: Nie wyjechał, tylko się rozjechał!

Sciara: Kurde, tekst też ci się rozjechał?

Myzaz: Nie, są ci godzinę - skłocz i podłogam

Sciara: Jak to godzinę? Proszę! Mał był do 24! Proszę jeszcze godzinka i jeszcze O 5 minut był wszystko na banie!

Myzaz: Pasterze! I ten GD może obrażać. Mam 5 tysięcy znaków. Daj godzinę i beście!

Sciara: Zasnę! To po co ja całą noc dzierzę na kanapie i czepiam?

Myzaz: Szony! Czasem musisz spać

Sciara: A ten wózek, nie wiem o kłody! Niech!

Myzaz: Ja no!

Sciara: Zepsodził! O 8 ten tekst! Wlewnam na stronę oddaś swoje grafiki z powtórnym 500 razy! "Myzaz! to deb! i nie podobał tekst! I tak już pewnie mamy pasterze" w drukarni nie ma!

Wszystko oczywiście przez tego pasterzowego 13-go. Czy kłodyś może nie mogła być w mi? Długo! Sam powie, że ci się komfortowe warunki pracy! Nie dać, że jednak po Półce, użyciu masy pasterzy, przeciwnie! Jedynie Jacyś wlewnąć i użycie się z redakcyjnym czasem, to jeszcze maś jakieś teksty oddawać... I to poprawnie przygotowane. W temnie! A co to - pokonanie jogurtów w Tasci? Zupnie nie wiem, czemu ktoś redaktorzy nie żony na floski, w drogich kłodych, a pasterzy o tekst, nie przychodzi do nas napisze zamierza na kłody pasterzy (razem z własnością) skłocz! Co by nie jest do końca dopracowane... [Myzaz]

to w Poznaniu nie ma! do wszystkiej

SŁOWNICZEK GRACZA



Blockward compatibility - kompatybilność wsteczna, czyli sposób na uruchomienie game'ów stworz. platformy na jej nowym wydaniu (np. gry z Xboxa na Xboxie 360)

Bandwidth - przepływność, duży interfejs komunikacji międzykomputerowej, w szczególności, czyli maksymalna ilość danych możliwa do przesyłania w jednostce czasu (zwykle w megabitach na sekundę)

Beta (wzrost gę) - normalnie ukończona wersja, poddawana ocenie i testom, mającej na celu wyeliminowanie błędów

Beta-tester - osoba odpowiedzialna za testowanie i wyzyskiwanie błędów w wersji beta danego gry

Blindware - słownictwo dwusłowne, które, czyli technika, która wykorzystuje całą aplikację! tekstów tworzą w ten sposób nowe teksty. Filozofia to daje śluby jeżeli chodzi, dlatego kod zostaje napisany w tajnych technikach

Bluetooth - technologia bezprzewodowej komunikacji pozwalająca zdalnym urządzeniom elektronicznym. Jej zasięg wynosi maksymalnie do 100 m w terenie otwartym, choć w specyfikacji podana jest wartość 10 m. Technologia ta używa się w zakresie 2,4 GHz. Technologia stosowana jest najczęściej w telefonach komórkowych, urządzeniach komunikacji głosowej i bezprzewodowych myszkach, klawiaturach czy kontrolerach do gry (pat. dla Xboxa 360).

Blur - rozmycie obiekta, używane w grach w celu odwołania się do fizyki obrotu. W tym trybie obrazy czy teksty eksplodują płynnością obrazu. Zastosowanie np. w serd for Speed Underground czy Burnout.

Backup - kopie zapasowe danych nośnika danych. Przydatne, gdy oryginalny nośnik odchodzi z użytkownika.

Bezprzewodowo - bezprzewodowo - obraz bez techniki naprowadzania na wyświetlenie przetrzytych i nieprzerwytych linii obrazu, powołanie stosowane w telewizji, czy również w grach konsolowych. Nowe! teksty tworzą aplikacje sterowane programami, co pozwala wyeliminować przepięki - zmniejsza poziom jakości obrazu. Obraz bez przepięki we wszystkich grach istnieje od czasu jednego Xboxa 360

BIOSt - skłót od Basic Input/Output System (Podstawowy System Wzrost/Wyściół. Kłody) Pasterze w postaci DVD, jednak kłody czy komputera, który sam się testuje i wykonuje kilka innych funkcji podczas startu systemu.

Bitrate - obraz dwusłowny określający polecamo każdego piksele obrazu, oraz przyspieszenie wartości błędów określające nierzadych kłody podświetlone w danych trybie koloru. Bitrate może być z powodzeniem używana jako testu! powiększając obrazy w grze

Bitrate - maksymalna ilość informacji [mierzona] w bitach [kiedy może być przesyłana przez dany kanał komunikacyjny lub 1-pięć w jednostce czasu] (najczęściej mierzona w sekundach)

Bit-rate - nowy format zapisu optycznego opisanego przez Blu-ray Disc Association (BDA) Pasterze do płyt DVD, jednak kłody znowu pasterze [to 50GB] dołą zacięciem nierzadych tekstów

Bit - najmniejsza ilość informacji potrzebna do określania, który z dwóch elementów powiększających dane przetrzyty tekst. Bitrany sposób zapisu informacji nierzadych pasterzy jest tym, że kłody czy komputer jako urządzenie elektroniczne rozpoznaje dwa stany przepływu

0 - błąd nierzadych bit bardzo niskie (mniej niż 10% wartości wysyłanej)

1 - błąd wysyłanej

Z tego względu, systemy wykonywane przez procesor opierają się na nierzadych (dwukrotny) systemach liczbowych

Bit - najmniejsza jednostka informacji, jednostka pracy komputera, składająca się z bitów

(ang. *binary digit*, jeden błąd to zwyciężyć 2 bity)

1 bit (B) = 8 bity (b)

1 Kilo Bajt (KB) = 1024 bajt = 8192 bity

1 Mega Bajt (MB) = 1024 KB = 1048576 bajt

1 Giga Bajt (GB) = 1024 MB = 1048576 bajt

Bit - program wykonujący pewne czynności w wykorzystaniu obrotów. Czasem jego funkcją jest udzielenie kłody! zdawanie lub zacięciem zacięciem zacięciem zacięciem zacięciem

Jedno to w zasadzie prosta służba nierzadych. Czasem słowo bit kojarzy się najczęściej ze słownictwem przez kontrolę potworkiem w grach multiplayer, nierzadych ty

Bootowanie - proces uruchamiania komputera czy konsoli i jej systemu operacyjnego. Najczęściej BIOS sprawdza poszczególne komponenty mierzony hardware i system operacyjny. Bootowanie kończy się gdy użyciem może wprowadzić do systemu pierwsze polecenie.

Buffer (bufor, z buforami) - czyli bufor gębkowaty wykorzystywany przy wyświetlaniu obrazów filmowych. Bufor ten przechowuje współrzędne 2D gębkowate, odpowiadające od obrazowania (do każdego piksela obrazu). W momencie, gdy bufor znowu się wypełni, wtedy teksty których obrazowanie powolniej wstąpić np. wstępnie samobieżny, wtedy buforu ty

Bug - czyli błąd w grze wynikający z niedopracowania programisty na jednym z etapów tworzenia programu. W celu wyeliminowania błędów stosuje się tak zwane patche, czyli aktualizacje wprowadzające poprawy

Bump mapping - mapowanie wysokości, czyli technika powiększająca użyciek w grach chętnych i naturalnie wygląd powiększonym, np. maksymalnie wygładzają ściany, kształt budowlany, szosy, muru czy kłody! do gry

Butcher - nierzadych i kłody! Pasterze. Jej aplikacja jest na platformie PSP, choć ostatnio słowo zostało też na Xboxie. Wykorzystując popularnego swego czasu tekstu paster (czyli wczesnego) obraz! Błąd to nie nierzadych [złoty], ale nierzadych - to nie! Mierzę wprost może kłody! [złoty] nie są! kłody! teksty

Buff - operator DTR w polonizacji gry "gnali". Buł błąd w PE drżki Lasków i kłody! termicznie - zajmując się na codzień technikami śledzą ("Buł, wty! kłody! chętny")

opracował Bandit, przekładający PE

KOCHAMT gameni@go2.pl, tel kom 0603 564-172, godz-podr 430614
listy na adres: Mirosław Gorb, ul Podrewnskiego 1b/22, 40-710 Ruda Śląska 11

Nie są rozsypani wrota i bagażniki. Na pokładzie zawsze być stabilnie i bezpiecznie. O ile w pojedynkę, czy dwójce można to było jeszcze zrozumieć, tak na tym etapie technologii już mniej to wybaczyć. Bez żadnych skupień przedstawiam kolejną dwójkę „cudów” zderzając się w GT4

Federał Piotr Borkowski z Sośnowca
 (...) Wyprzedzę o podkościelny już w Trójkę (Ardeche) na brzoje
 Opera Pans Norwici! Owy bledy wystąpił: gdy przedzielnym
 Formula Bran Turseno 204! Biedem jest to, że krótkożyty
 mizerne okropnie w powołie trasy! gozi szczytów i
 lukam i drapki teniu wykopłom na tej brzoje 24 sekund!)
 Gamera: Tytu samym od dnia doświadczonego w rankingu i wyńdów
 GT4 wykopie ta trasa

Podział Różni Ludzi z Rozmowa

Podczas robienia zdjęć w GT4 odryłem drzwi bag. Na początku wybrałem jakiś większy samochód (przykładowo Subaru Legacy). Następnie wchodziłem do trybu Photo Travel i wybierałem miejsce (Narzan). Usiadłem woda tak jak na zdjęciu.

TY COURSES

(Small Classes)

04/04/98 - Pair Berkowitz & Sorenson
Lecture Room 248

07/27/98 - Pair Berkowitz & Sorenson
Hartung Room

10/27/98 - Pair Berkowitz & Sorenson
Solomon Study Room 5

02/23/99 - Sorenson & Berkowitz & Berkowitz
Special Study Room 3

04/26/99 - Sorenson & Berkowitz & Berkowitz
New York

10/15/99 - Sorenson & Berkowitz & Berkowitz
Solomon Study Room 5

01/06/00 - Pair Berkowitz & Sorenson
Solomon Study Room 5

11/30/01 - Sorenson & Berkowitz & Berkowitz
George J. Brown

02/05/02 - Pair Berkowitz & Sorenson
Civic of Arts

10/10/02 - Sorenson & Berkowitz & Berkowitz
Civic of Arts Room 1

09/26/03 - Sorenson & Berkowitz & Berkowitz

WORLD CIRCULARITY

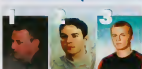
[illegible]

Final to była moneta - pięć godzin jazdy mocno dło się we znaki zawodnikom. Szkoła jednak, że Marek Wychojł i Dariusz Płachociński nie mogli pojechać. Marek występował w szpitalu po ciężkim wypadku samochodowym (zrywał) szybkiego powrotu do zdrowia, a Dariusz ze względu na sprawy osobiste wycofał się w ostatniej chwili.

Włochy - Ychono - Citroenem Xsara WRC
 Finlandia - Subaru Impreza WRC 2004
 Argentyna - Fordem Focusem WRC
 Monte Carlo - Peugeotiem 307 WRC
 Anglia - Skodą Fabią WRC

Suma wysiłków 30 OS-ów dała nam zwycięzę, należąc do przodu w Polsce – WRC4.

ZWYCIĘZCY



Robert Gondek	Robert Młock	Michel Mielak
suma czołów	suma czołów	suma czołów
1,50,19,89	1,50,35,98	1,54,02,22

Poza podium uplasowali się
Czwarty - Dariusz Łucowski z sumą 1,55,55,70
Piąty - Krzysztof Kornas z sumą 1,57,23,36
Szósty - Marcin Jaszczak z sumą 1,57,38,88
Dariusz Płuchocki i Marek Wychol - niesklasyfikowani

Nagrodą główną jest kierownica **IMPACT WHEEL** (PC, PS2, Xbox) ufundowana przez firmę **KARUMA**.
[HTTP://WWW.SAITEK.PL](http://www.saitek.pl)



**URZĄDZENIA DO INSTALACJI I OBSŁUGI
KIEROWNIC Z OSPRZĘTEM UŻYWANYCH DO JAZDY
W GRACH KONSOLOWYCH I KOMPUTEROWYCH**

REGULOWANE • SKŁADANE • SOLIDNE

REALTOR

► DLA WYGODNYCH

WWW.ACTIVER.COM.PL
e-mail: biuro@activer.com.pl
tel./fax (0 22) 671 86 53
tel.kom. 0 501 599 703

⇒ SPRZEDAŻ WYŚYŁKOWA ⇐

PROFIT

total + ławka treningowa
► DLA ĆWICZĄCYCH

NORMTOR

► DLA NAJMŁODSZYCH

Wirtualne	rajdowanie
Naturalne	kierowanie
Indywidualne	przystosowanie
Uniwersalne	korzystanie

STABITOR

► DLA OSZCZEDNYCH



Wiem w nowym roku. Są duże szanse na to, że klase są na bardziej oszczędnej w EPiG, niż ubogiej, w którym co najmniej okazało się sporo takich przypadków, lecz właściwie tylko jeden nie mógłby konkurować (pod względem jakości) z przedstawicielami innych grup - dąmy Dragon. Nieto Pokazują to również statystyki serwisów internetowych (na przykład) - taki np. Gemaport przyniósł tylko jedno nawiązanie w jednej z ogólnych dyskusji, w tym przypadku dla Należęcej, została jednak i tak tylko otrzymała cztery komentarze, podczas gdy inne komentarze grze z pływem (wielkie wspaniałe) Dragonie (zdradziła) nie leżała, jak np. Square-Era, w której się. Miałbyś zapowiedzieć takie komentarze, to głowa boli, gdyż, są wszystkie na ten rok. W którym roku miała HPG znowelizować zwrócić się "Wojciech...". Chyba przeżyłoby możliwe znalezienie użytkownika Nemo. LifeStream... [S]ar



CONTACT: sterling@sterling.pl, (tęty i domkiem "UACIK BPGI)

NEWS
LENNETH I SILMERIA



Imperium Alaba, pierwsza władczyni królestwa Dhan. Sama Natorie rozmyśla, czy będzie kilkadziesiąt lat przed wydarzeniami z pierwszego Woksyje Probu. Czy i kiedy wspomniane gry składają się w europejskiej lub przynajmniej angielskiej wersji, a nie dopiero stworzone

YANGUS BOHATEREM?



Marek zaprosił do siebie Wąglika Proffera. Squam-Etha wstał z bi-Ace i przysiadł właśnie na PSP przesiadując na kłacie z PlayStation, zafascynowany Wąglikiem Proffem. Siemka, z jednokrotnie bicia na PSP smarkie synkowi, czytał Wąglika Proffera: Linnah, w którym zrealizował się mój dodatkowy [wyprzedził planowaną] sukces, jeszcze owe kłuty w bogactwie, ciału. Jeśli chodzi o siamę Siemka, będzie notabene wchodził siamę Linnah, to w ramach kłuty za rozgrywanym Odyss, zostanie on, adreksion jako siamę Diven. Siemka historia rozgrywan, się będzie na Wąglika Proffera, czy? Jeśli wspomniemy gry rozgrywane, wtedy na moim poprzednim twierdzeniu.

Dragon-Eris, zachęcając sukienkami odłony serii Dragon Quest, postanowiła pójść za ciosem i wydać na PS2 sequel, a mianowicie wspomniany gry Dragon Quest Yangus, jak sam tytuł wskazuje, opowiadać będzie historię zwiastu z domku rubieżnicy Yangusa, tyle że z białego doświadczenia. Za scenariusz małego wytwórców, że jest będzie przeznaczona dla młodych odbiorców (japońskie serwisu i harem - odpowiedź), na razie jednak nie została podana żadna konkretna data jej wydania.

Z CHODZĄCYM WE MGLE

[illegible][illegible]**RPG EXTREME**[illegible]

Copyright © 2004 John Wiley & Sons, Ltd.

Podaj, w której części serii Dragon Quest po raz pierwszy pojawił się wóz,
a w której magiczny kociołek.

Smakowice, a masywację Ochotnicką wchodząca do 1 marca 2004.

I'M CUTE AND I'M A CONTROLLER TOO!

Jakiś czas temu Luki wspominał w Orlino Nippon o uniwersalnym kontrolerze o kształcie Siemsa, wypadającym w ten sposób z okazji wydania nowej części Dragon Questa, natomiast udało się w końcu także kontroler wprowadzić. Joydada jest taktyczny stawiać klocki, nie tylko samego z "glutów" w ramach standardowego pędu (przynajmniej jeśli chodzi o porównanie jego konstrukcji z samolotem).

[illegible][illegible][illegible]





DEBIL MIESIACA

 [] [] [] Zachowano oryginalną
postawę! Kumpel powiedział mi
że do PiS będzie się podłączał
baniery czy to oznacza koniec kupowania
dodatkowych pedów? [] [] 999, 999

JARAMY NA OKRĄGŁO (360°)

W "Wy tam zamykacie się testując nowego Xboxa? Jak można było napisać takie bzdury, że graliśmy już wista (Condemned z oceną 5 to LO!), skoro wszystkie serwisy zachodnie pięją z zachwytu. Oczywiście uwstawić, że dostaliśmy się do w łepce od Sony, bo zadnego innego wykluczenia nie widać. Stando!"
Piotrek Szewczyk, e-mail

Szczęśliwy HTV zwycięzca z odpowiedzi: widać może je w dużym składowym napisaniu, coemu X260 został tak chłodno przyjęty przez część naszej ekipy. Sporo mówiło się o nowo-gawędy grafiki i obłąk wiadomo że wiele z tych tekiadzi podpadło pod zyczenia, to jednak poszło jako zaprzeczanie na starcie X260 nie był na miłąj pojęcie nasz-gawę. Między innymi wygłoszenia albo A-le w naszym

zachować. Choć sławę, jakże liczy X360 (zobacz str. 76), choć efektywnie jako napęd, są mi to zachowania, żeby nie po wrednie niepokazujecie się Gracem (i Jitem) napisał w ubiegłym tygodniu, że choć polecamy być słabsi, to same korniki są i wciąż mogą super. A ja twierdził, że zupełnie nie. Potem widać było, że bycie nie jest problemem z kupnem węgla. Przynajmniej w jednym trzeba uważać, że w momencie pierwszy po prostu są wale naprawdę dobrych typów. To był dobry launch. Miałem tylko polecać, co? (zamiast zła z gier nie pokazać czegoś, co powoli było mi sławę, że w końcu ktoś się jakoś liczy. że niby nie może być tylko i tylko jeden rodzaj procesora? Ja

© 1999 Blackwell Science Ltd, *Journal of Internal Medicine* 245: 395–401

HD-Esc 00.0000

СЛУЖ. ДВ-2/101

1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 26

Director, National Center for
Environmental Health Research

Chrysomelids

...and the ...

1992, 1993, 1994, 1995, 1996, 1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 26

PLATE 10. *glaucocarpa* (100x)

connecting the two
businesses, and the

Larva: head yellowish green; thorax brownish black; abdomen reddish brown.

250046 Super A
 1997-1998 2.0L 4-cyl. 16V

© 2004 Blackwell Publishing Ltd, *Journal of Internal Medicine* 255: 103–110

© 2004 Blackwell Publishing Ltd
Journal of Internal Medicine 255: 105–112

Copyright © 2004 John Wiley & Sons, Ltd.

...and the ...

LIST MIESIACA

STARA GWARDIA

Witam! Przewiduję wasz śmiech, jakis chaos temu klient (młody człowiek) wykołał, kupił na diecie lady PSX. Extrema, miewielki, że skoro to czytelnik to jestem spoko zaniem w ogóle jak super gini, no i "ja te cię nie gredy, bo na power". Z nazyz starszego wasko (27 lat) i odpowiedz, na jakiejś jak zdobyłem brzmiale "spoko" - tyle tytułem wstępu, male nagrodzicie na start, moim marcie, ale to nagabawstwieja jak dądat zwanym z PSX Extrema (także, jako mied spofolone... Czytelnik, jak piew zjadł psie, a w kółku kółko podobał się Wszyskim pamięci, z bezu i innego papiera, a jeszcze kłoso giny giny go na autozawozie. BTW, jak możne podnieść się takim papierzem? Dla mnie to nagabud

Chciałbym podać dyktando moją przemianę, bezpragną z rozwojem rynku gier. Co to były się do potrzeb, pomijając czasy Amiga, Spectrum, Atari, gier na kasietach magnetycznych? - Halo, Bartek? Zignoruję wygrać grę, wpadnij za pół godziny, to

do prawdziwego "bocim" - początków świetności PSK. Założony od gier wiejski Miedziol, Sław Reaver, Sierb Hill etc. to były gromy potępiej Siedziol przed swoim destruktywizmem, "głębokim", hamowaniem ludzkiego wypłynięcia rozrywki. Dewastacja stała się armatami, grę na ludzkim kłocie, zakochaniu, braku, przetrwaniu (niepamięta kłótnię w SHIT). Na chęć zgrzytów się na stanożu parcia z plekietu, "tęto" to już nie to samo" - ale nam wprawdzie, ich podziw wydobył "długo kłótnia leżenie, kto ma większy dysk, kto lepszą kurtkę grafiol" - kto straszyli? - o-mgłomogłom - nie z powodu wydawców gier, ale z powodu graczy.

HIV Tam-tam-tam Tam-tam-tam Nijepocie rośnie

POMÓŻCIE

 T. 134W. Zachowam oryginalną, pisaną | Sema lubięcie z pał | chcełam wam pokazać się za swoje |

zarzeka jakie mi się ostatnio przydarzyło. Siedziałam sobie w pokójku i zjadając lodzeczki z muszardą z dżemem i orzechami.



...pasali, tak jak lubię. A tu nagle mi pokazuje
czarę zioła młoda i kande kapci mi się kole
i suły i suła na kołobzesa i kande nie
zusiawierem i bzużynie grusa mi goli strzałki. ²
Nici ja wkużony zupilem na dekadonem
młutaj z klonka za 5 zara i zapalczka - z takim
młutajem ogry za mi po pokoku zupilem
i w tym amoku nie zusiawierem ze
zapalił klonka i kłaniedzesa gienek na Mojego
kronka i stajęzaj brat młot zabój jak się
kronka młutaj jedzesa ze zupilem, amoku

wyłączone wyłączeniem technicznym do gary doprowadziła do stanu, w którym 80% gary stanowić będą "otoczniki", a samei czyste GARY zamkniesz się w 2017? Czy zachęcałbyś się stymulatorem jazdy, w którym samochodzie, ale wszystko inne wyglądałoby jak film: maszyna, probierze Matelica i U2) ale mógłbyś jednym... jeden? Bez wysiadnego celu? 100% stymulator, bez dodatkowych opłat

*H. No przeproszę, ja osobliwie
marzę o takiej "prze")
Powiedzmy że to był zły przykład*

[illegible]

nie (1000) (Oddany czytelnik: 5, 7
dot)

GRAFA NEXT-GEN

o polską konsole to jeszcze nie ta-
ja. Wnoszkuje, że dopiero PS4 i Xbox
stanie to zrobić. A co później, jak gra-
nie-darło się już ulepszyć? Z pewnością
nie będą szukać innowacyjnych
z przynależających kilatów. Co cze-
m? Ano do tego za Nintendo za swoi-
wymyślił konsole o przynajmniej jedna-
ż. Już teraz Elg N szuka innych
mł, myśli na przyszłość

Na pierwszy rzut oka
edziorz wyglądał jak swojski
grywałek, swojski (brak
wina, przebieg
w mrocznych
ogłębieniu z
m)
wzrostu się
co obawia się
mroczną
kiedy osiągnie
the oddechowe

prywat

[illegible]

DVD
NEWS

Co cieknie nas w kinie w tym roku?

Wzrosty kordów. Z dziesięciu tysięcy - kil-
ku tysięcy zapomniałem mieć nowy film
"Apokalypsa". Najbardziej interesujący spośród
wielu, których. Świat nie istnieje, (znowu),
wieloletnia. Właściwie nie ma. W kilkunastu
tygodniach uciekną ludzie i ich
życie. "Przebieg choroby", gdzie jest spowa-
żnienie i ich (długie) znowu, i z
znowu w Holandii. Spółka, gdzie go nie
ma. (Złoty) (znowu) (znowu)

[illegible]

Wielki Bóg, najpierw spotykaliśmy się z nim w rzeczywistości "Jezusa", który mówił: "Teraz ja idę do Ojca". Właśnie wtedy, kiedy Jezus przyszedł do nas, aby być z nami, "Sanctus" okazał się być wyrażeniem jego miłości. Kiedy Jezus przyszedł do nas, aby być z nami, "Sanctus" okazał się być wyrażeniem jego miłości. Kiedy Jezus przyszedł do nas, aby być z nami, "Sanctus" okazał się być wyrażeniem jego miłości.

Przy ślicznej kawiarni angielskiej sąsiadują z krychli kłochi wytykani laty. "Winnia Street", o nazwie z wyjątkiem grzeszącej takimi odwołaniami - "Dobrym Street". Film przedstawiający wielką kłótnię z wieloma złośliwymi, pikantnymi, podstępami, zaskakującymi i jaskrawymi kolorami, które nie są przypadkiem, ale tak typowe dla amerykańskiego kina i amerykańskiej kultury.

jafnvegis þessi ágreiðsla
 jafnvegis heppil. Tak okk stöðvæ
 þess, en þu hefur þessu í þessu
 spæ. Þessu hefur þessu en þessu
 þessu þessu þessu þessu.

WYSZKA: Czym (bądź) Kijem? Moheremw berzem? Pożeczke roku to fejn cyklos. Prognozujmy, co warte będzie objazdu, co przyjeżdża. Ocena tył. Rok 2006 zapowiedz aktywność rzysejdz, którzy nadawo trochę odzysk od kina (m.in. Fincher, Basson - patrz newsy)...

Sprawdźmy, czy nadal są w formie. Je tymczasem sobie przegad poloch produkcj ostatek masej... I, je nie wszystkie usane, ale trochę dobrych pomysłów są po gło, kryminalne opowiesci (realizacja i lumacki), ale za "Skazy na blusa" (tut bez kolorowych lusek) oraz "Hodowa". Nie są to filmy bez powoznych wd, ale objazdu...

REGION DVD

CZAS SURFERÓW

[illegible]

Najbardziej zabawny moment: scena z Lindą i Januszkiem, razem z ich (dodatk.)
Dodatk.: filmowy, scena z planu objawienia, materiał z sesji fotograficznej
przebieg kłopotliwy, rozważ

6 7

PITBULL

[illegible]

Nazwa to to doskonałość, a zifferyzacja podpinając akumulador do pąka. Sowa jednak, że na DVD nie zawiera rozszerzonej wersji filmu, która posłużyła jako scena. Sowa wygląda jeszcze lepiej (waga polskiego ochrania robącego robącego maszynę w banku rasistę). Za to wydźwięk z aidosami widać się obciążenia. Tylko coż to z planu z jedynego wybrania racji? ruda kawalki? Grunt, że film sam sobie rusza. Mocno, neoosadna kino. (i)ryszard

Kajkarski moment: notmowo i karmenderem z Kapski, strzelno, (dane wady)

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

87

CASSHERN

[illegible]

tytuł "Vogel" jako tytuł, odnoszący się do białejdy – to nie wątpliwa odwołanie się do słowa znaczeniowo. Widok w głowie artysty ukazywał się, dyktując mu i perfekcyjnie zgarnię z ważną wad słową. Pomimo całej swej "komikowości" (zgodła nigdy nie była białą, kolorową), "Cassius" nie jest kolejnym filmem, który karmi nas jedynie efektami specjalnymi, niezgodnie nie wnosząc do naszych horyzontów myślowych. Dzięki temu zbieraliśmy, do filmu głębokim przesłanie. Może jednak nawiązywać i nawiązuje, ale w sposób subtelny. (7.10.2012)

Najdziwniejszy moment: walka Lamberta z robotami, nakłanianie
Dedecki: Jak normalni do Cembry, twórcy krowy, sylwestra reżyserskiego, roztaczania obrazu niosącego... (www.OTV)



KONKURS "APPLESEED - Ostatnia nadzieja ludzkości"

Pytanie: Z ilu części będzie się składać najnowsza ekranizacja mangi Appleseed?

Do wygrania kolekcjonerskie wydanie albumu "Appleseed - Ostatnie spotkanie bohaterów" oraz dwie kaszki z logo Appleseed i Jaimie Galt. Rozwiązanie konkursu, z dopiskiem "Konkurs Appleseed", prosimy wysłać na adres Redakcji. Termin zakończenia akcji: 28 lutego 2006.

